

목차

연결

재생

설정

팁

부록

DENON[®]

DNP-730AE

NETWORK AUDIO PLAYER

사용 설명서

액세서리	5
건전지 삽입	6
리모콘 작동 범위	6
특징	7
고음질 사운드	7
고성능	7
각부의 명칭과 기능	9
전면 패널	9
후면 패널	10
리모콘	12

연결

앰프 연결	17
디지털 오디오 입력 커넥터가 있는 장치에 연결	18
USB 포트에 iPod 또는 USB 메모리 장치 연결	19
홈 네트워크에 연결(LAN)	21
유선 LAN	21
무선 LAN	22
IR 컨트롤 커넥터에 연결	24
전원 코드 연결	25

재생

기본 조작	27
전원 켜기	27
입력 소스 선택	27
인터넷 라디오 듣기	28
인터넷 라디오 듣기	29
vTuner를 사용하여 인터넷 라디오 방송국을 즐겨찾기에 추가	30
PC 및 NAS에 저장되어 있는 파일 재생	32
미디어 공유 설정 적용	33
PC 및 NAS에 저장되어 있는 파일 재생	34
즐거찾기 기능	36
즐거찾기 목록에 방송국 또는 파일 등록	37
즐거찾기 목록에서 방송국 또는 파일 불러오기	37
재생 중에 등록된 방송국과 파일 사이를 전환하려면	37
즐거찾기 목록에서 방송국 또는 파일 삭제	37
iPod 재생	38
iPod에서 음악 감상	39
작동 모드 설정(Browse iPod(iPod 브라우징) 모드)	40
iPod/iPhone 충전	41

USB 메모리 장치 재생	42
USB 메모리 장치에 저장된 파일 재생	43
AirPlay 기능	44
iPhone, iPod Touch 또는 iPad에서 노래 재생	44
본 장치에서 iTunes 음악 재생	45
여러 스피커(장치) 선택	45
본 장치의 리모콘으로 iTunes 재생 조작 수행	46
Spotify 연결 기능	47
본 장치에서 Spotify 음악 재생	47
원격 재생 기능	48
각 장치에 필요한 설정	49
웹 제어 기능	51
웹 제어에서 장치 제어	51
편의 기능	57
절전 타이머 기능	58
디스플레이 밝기 전환	58

설정

메뉴 맵	59
메뉴 조작	61
문자 입력	62
숫자 버튼 사용	62
커서 버튼 사용	63
일반	64
Language(언어)	64
Auto-Standby(자동-대기)	64
Usage Data(사용 데이터)	65
Firmware(펌웨어)	65
네트워크	68
Network Information(네트워크 정보)	68
Network Control(네트워크 제어)	68
Friendly Name(친숙한 이름)	69
설정	69

팁

팁	77
문제 해결	78
공장 기본 설정으로 초기화	86


부록

USB 메모리 장치 재생	87
인터넷 라디오 재생	89
PC 또는 NAS에 저장되어 있는 파일 재생	90
마지막 기능 메모리	91
용어 설명	92
상표 정보	97
제품 사양	98
색인	101
라이선스	103

본 Denon 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.
올바른 작동을 위해 이 사용 설명서를 잘 읽은 후 제품을 사용하십시오.
이 설명서를 읽은 후에는 나중에 사용할 수 있도록 보관해 두십시오.

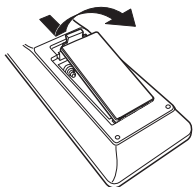
액세서리

다음과 같은 액세서리가 제품과 함께 제공되었는지 확인하십시오.

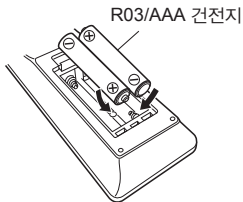
 <p>빠른 시작 가이드</p>	 <p>CD-ROM (사용 설명서)</p>	 <p>안전 지침</p>	 <p>무선 전파와 관련된 참고 사항</p>	 <p>전원 코드</p>
 <p>오디오 케이블</p>	 <p>IR 컨트롤 케이블</p>	 <p>리모콘 (RC-1197)</p>	 <p>R03/AAA 건전지</p>	

건전지 삽입

1 후면 덮개를 화살표 방향으로 제거합니다.



2 건전지 2개를 그림과 같이 건전지 수납부에 올바르게 장착합니다.



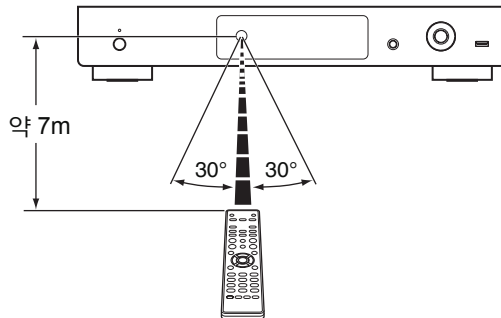
3 후면 덮개를 다시 닫습니다.

참고

- 건전지를 넣을 때는 건전지 수납부의 ⊕ 및 ⊖ 기호에 따라 올바른 방향으로 넣으십시오.
- 리모콘의 손상 또는 건전지 액의 누출을 방지하는 방법은 다음과 같습니다.
 - 사용하던 건전지와 새 건전지를 함께 사용하지 마십시오.
 - 서로 다른 종류의 건전지를 사용하지 마십시오.
- 리모콘을 장기간 사용하지 않을 경우에는 리모콘에서 건전지를 빼두십시오.
- 건전지 액이 누출된 경우에는 건전지 수납부 내부를 깨끗이 닦아낸 후 새 건전지를 넣으십시오.

리모콘 작동 범위

리모콘을 조작할 때는 리모콘을 리모콘 센서로 향하게 하여 사용합니다.



특징

고음질 사운드

- 고급 기기 내장 오디오 회로**
 고급 SACD 플레이어의 오디오 회로를 에뮬레이션한 본 장치는 동급 장치를 훨씬 뛰어넘는 성능과 음질을 제공합니다.
- 지터 감쇄 회로 장착**
 본 장치에는 뛰어난 고음질 재생을 구현할 수 있는 지터 감쇄 회로가 장착되어 있어 더 현장감 있는 청취 경험을 제공하는 재생으로 탁월한 S/N을 즐길 수 있습니다.
- 고음질 사운드 전해질 커패시터**
 본 장치에는 오디오 애호가들이 선호하는 최고급 모델에서 특별히 사용되는 것과 동일한 Denon 오리지널 고음질 전해질 커패시터가 탑재되어 있습니다.

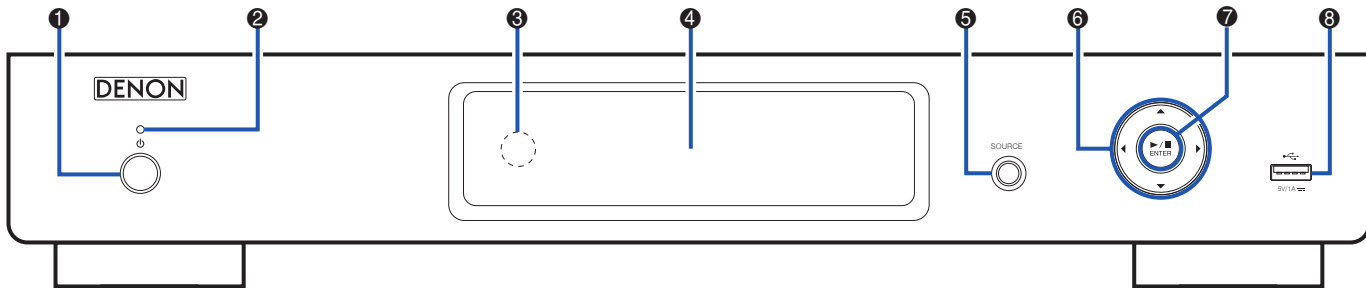
고성능

- USB 및 네트워크를 통한 DSD 및 FLAC 파일 재생**
 본 장치는 DSD 및 FLAC 192kHz 파일과 같은 고해상도 오디오 형식의 재생을 지원합니다. 고해상도 파일을 고음질로 재생할 수 있습니다.
- 고음질 오디오 재생 지원**
 WAV/FLAC/ALAC(Apple Lossless Audio Codec)/AIFF/DSD
- USB 메모리 장치(MP3/WMA/AAC/WAV/FLAC/ALAC/AIFF/DSD) 및 iPod®/iPhone® 재생**
- 오디오 네트워크에 DLNA 버전 1.5 지원**

- **갭리스(Gapless) 재생 지원**
음악 파일 간 갭이 없는 재생 (WAV/FLAC/ALAC/AIFF/DSD만 해당)
- **iPod®이 연결된 경우 스마트 충전 컨트롤은 충전을 자동으로 시작한 다음 본 장치의 상태에 따라 소비 전력을 최적화합니다.**
- **iPad®, iPhone® 또는 Android 스마트폰으로 본 장치의 기본적인 조작을 수행하기 위해 Denon "Hi-Fi Remote" 앱과 호환 가능**
- **3개 라인을 표시할 수 있는 OLED(Organic Light Emitting Diode) 디스플레이**
- **소비 전력을 줄여주는 자동 대기 모드 기능 탑재**
- **앱을 통해 최신 Denon CD 플레이어 및 통합된 앰프를 조작할 수 있는 REMOTE CONTROL 포트 탑재**
- **Wi-Fi Sharing 및 WPS를 지원하는 Wi-Fi 기능 탑재**

각부의 명칭과 기능

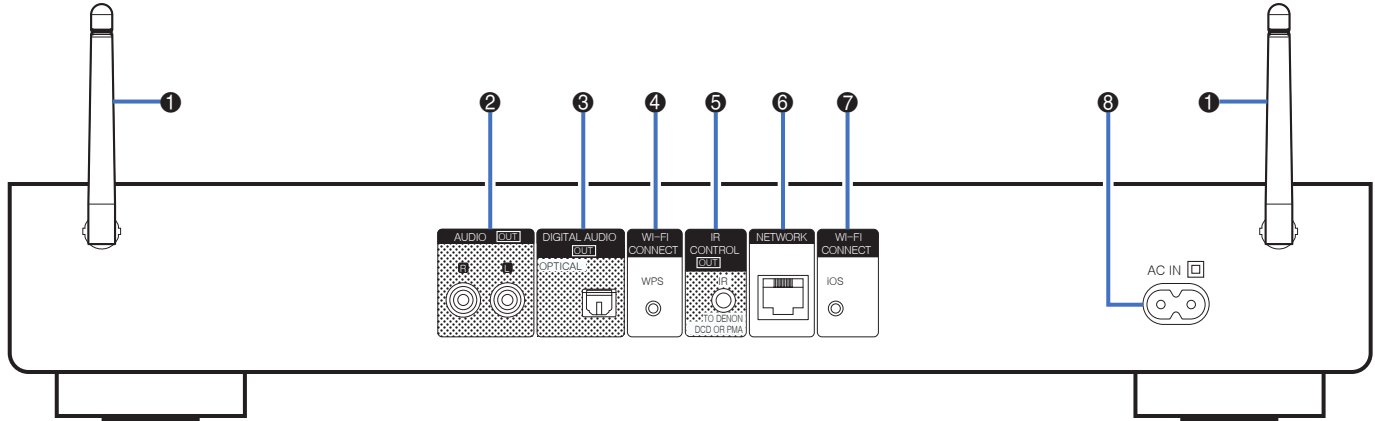
전면 패널

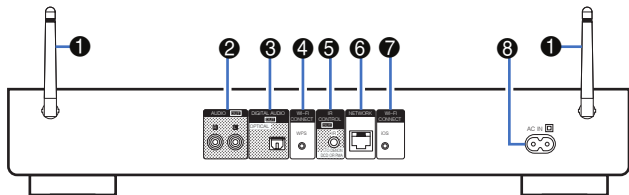


- ❶ 전원 조작 버튼(⏻)**
본 장치의 전원을 켜고 끕니다(대기).
- ❷ 전원 표시등**
장치 상태에 따라 전원 표시등이 아래와 같이 변경됩니다.

 - 전원 켜기: 녹색
 - 정상 대기: Off(끄기)
 - "Network Control(네트워크 제어)"이 "On(켜기)"으로 설정된 경우 빨간색(☞ 68페이지)
 - iPod 충전 대기: 빨간색(☞ 41페이지)
- ❸ 리모콘 센서**
리모콘에서 보내는 신호를 수신합니다. (☞ 6페이지)
- ❹ 디스플레이**
다양한 정보가 여기에 표시됩니다.
- ❺ 입력 소스 선택 버튼(SOURCE)**
입력 소스를 선택합니다.
- ❻ 커서 버튼(△▽◀▶)**
항목을 선택합니다.
- ❼ 재생/일시 정지/ENTER 버튼(▶ / ||| / ENTER)**
트랙을 재생 및 일시 정지하며 선택한 컨텐트를 시작합니다.
- ❽ USB 포트**
iPod 또는 USB 메모리 장치를 연결하는 데 사용합니다. (☞ 19페이지)

후면 패널

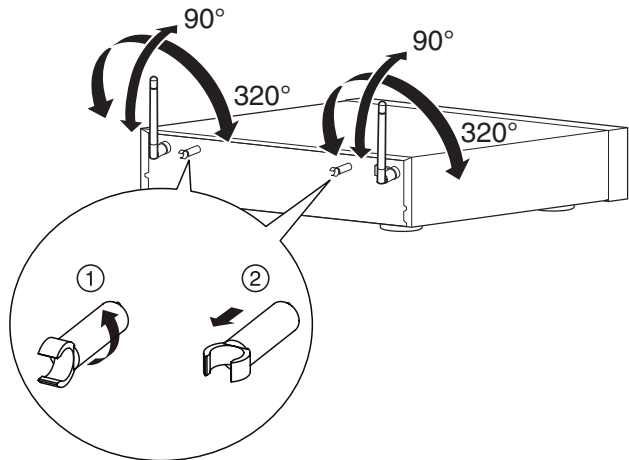




❶ 무선 LAN용 로드 안테나

무선 LAN을 통해 네트워크에 연결할 경우 이 안테나를 똑바로 세우십시오.

(☞ 22페이지)



안테나 클립은 후면 패널에서 제거할 수 있습니다.

① 안테나 클립을 왼쪽으로 90도 돌립니다.

② 안테나 클립을 자기 몸 쪽으로 잡아당깁니다.

- 본 장치를 운송할 경우 안테나 클립이 필요합니다. 안전한 곳에 보관하십시오.
- 안테나 클립을 장착하려면 제거하는 단계를 역순으로 따르십시오.

❷ AUDIO OUT 커넥터

아날로그 오디오 입력 커넥터 또는 외부 프리메인 앰프가 장착된 장치에 연결할 때 사용합니다. (☞ 17페이지)

❸ DIGITAL AUDIO OUT 커넥터

디지털 오디오 입력 커넥터가 장착된 AV 리시버 또는 D/A 컨버터를 연결할 때 사용합니다. (☞ 18페이지)

❹ Wi-Fi 연결 버튼(Wi-Fi CONNECT WPS)

무선 LAN에 연결합니다.

(별도의 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.)

❺ IR CONTROL OUT 커넥터

REMOTE CONTROL 잭이 탑재된 Denon 앰프 또는 CD 플레이어에 연결합니다. (☞ 24페이지)

❻ NETWORK 커넥터

본 장치를 네트워크에 연결하는 데 사용합니다. (☞ 21페이지)

❼ Wi-Fi 연결 버튼(Wi-Fi CONNECT iOS)

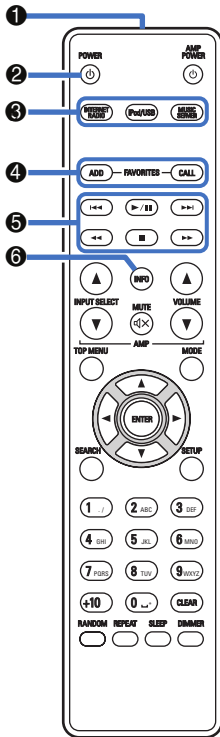
iOS에 연결합니다.

(별도의 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.)

❽ AC 입력(AC IN)

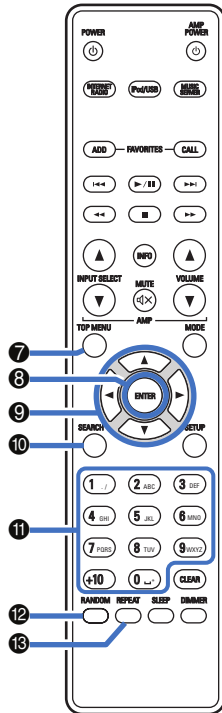
제공된 전원 코드를 연결하는 데 사용합니다. (☞ 25페이지)

리모콘



■ 본 장치를 조작하는 방법

- 1 리모콘 신호 전송기**
 리모콘에서 보내는 신호를 전송합니다. (☞ 6페이지)
- 2 POWER 버튼(⏻)**
 전원을 켜거나 대기 상태로 전환합니다. (☞ 27페이지)
- 3 입력 소스 선택 버튼**
 입력 소스를 선택합니다. (☞ 27페이지)
- 4 FAVORITES ADD/CALL 버튼**
 - 즐겨찾기 목록에 라디오 방송국 또는 파일을 추가하려면 ADD 버튼을 누릅니다. (☞ 37페이지)
 - 즐겨찾기 목록에 등록된 라디오 방송국 또는 파일을 불러오려면 CALL 버튼을 누릅니다. (☞ 37페이지)
- 5 시스템 버튼**
 재생 관련 작업을 수행합니다. (☞ 34, 40, 43페이지)
 - 역방향 건너뛰기/정방향 건너뛰기 버튼(⏮, ⏭)
 - 재생/일시 정지 버튼(▶ / ⏸)
 - 빠르게 되감기/빠르게 감기 버튼(⏪, ⏩)
 - 정지 버튼(■)
- 6 정보 버튼(INFO)**
 재생 화면의 앨범 이름 및 타이틀 이름 등의 표시 항목을 전환합니다. (☞ 30, 34, 40, 43페이지)



7 TOP MENU 버튼

메뉴 상단으로 돌아갑니다. (☞ 61페이지)

8 ENTER 버튼

선택 사항을 결정합니다. (☞ 61페이지)

9 커서 버튼(△▽◀▶)

항목을 선택합니다. (☞ 61페이지)

10 SEARCH 버튼

검색 메뉴를 표시합니다. (☞ 30, 34, 43페이지)

11 숫자 버튼(0 ~ 9, +10)

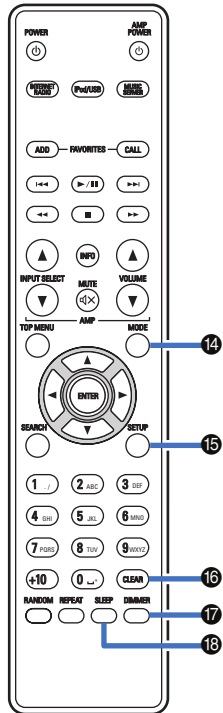
장치에 글자나 숫자를 입력합니다. (☞ 62페이지)

12 RANDOM 버튼

무순서 재생을 전환합니다. (☞ 34, 40, 43페이지)

13 REPEAT 버튼

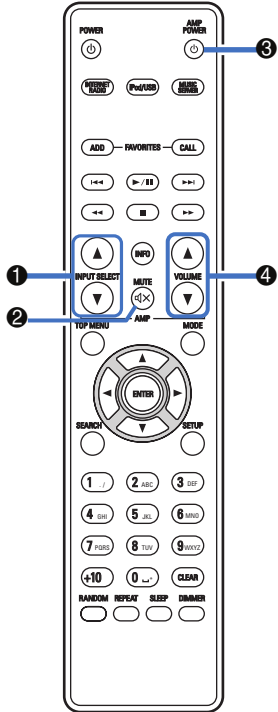
반복 재생을 전환합니다. (☞ 34, 40, 43페이지)



- ⑭ **MODE 버튼**
작동 모드를 전환합니다. (☞ 40페이지)
- ⑮ **SETUP 버튼**
디스플레이에 설정 메뉴가 표시됩니다. (☞ 61페이지)
- ⑯ **CLEAR 버튼**
설정을 취소합니다. (☞ 37, 63페이지)
- ⑰ **DIMMER 버튼**
본 장치의 디스플레이 밝기를 조정합니다. (☞ 58페이지)
- ⑱ **SLEEP 버튼**
절전 타이머를 설정합니다. (☞ 58페이지)

■ 앰프 조작

- ① 입력 소스 선택 버튼(INPUT SELECT ▲▼)
- ② MUTE 버튼(ㄹ×)
- ③ AMP POWER 버튼(ㄱ)
- ④ 앰프 볼륨 조절 버튼(VOLUME ▲▼)



■ 목차





앰프 연결	17
디지털 오디오 입력 커넥터가 있는 장치에 연결	18
USB 포트에 iPod 또는 USB 메모리 장치 연결	19
홈 네트워크에 연결(LAN)	21
IR 컨트롤 커넥터에 연결	24
전원 코드 연결	25

참고

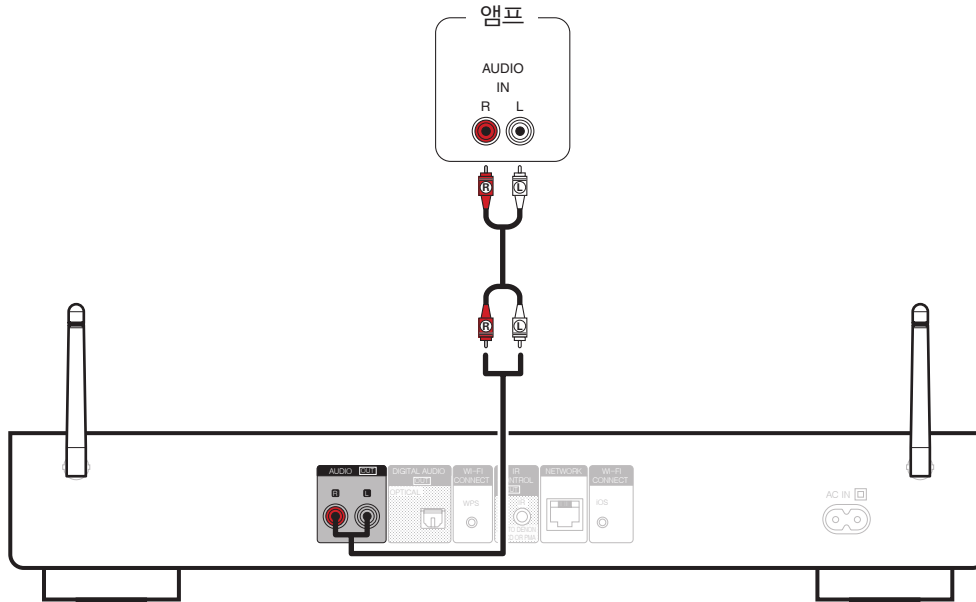
- 모든 연결이 완료될 때까지 전원 코드를 연결하지 마십시오.
- 전원 코드를 연결 케이블과 함께 묶지 마십시오. 기기가 손상될 수 있습니다.

■ 연결에 사용되는 케이블

연결할 장치에 따라 필요한 케이블을 준비하십시오.

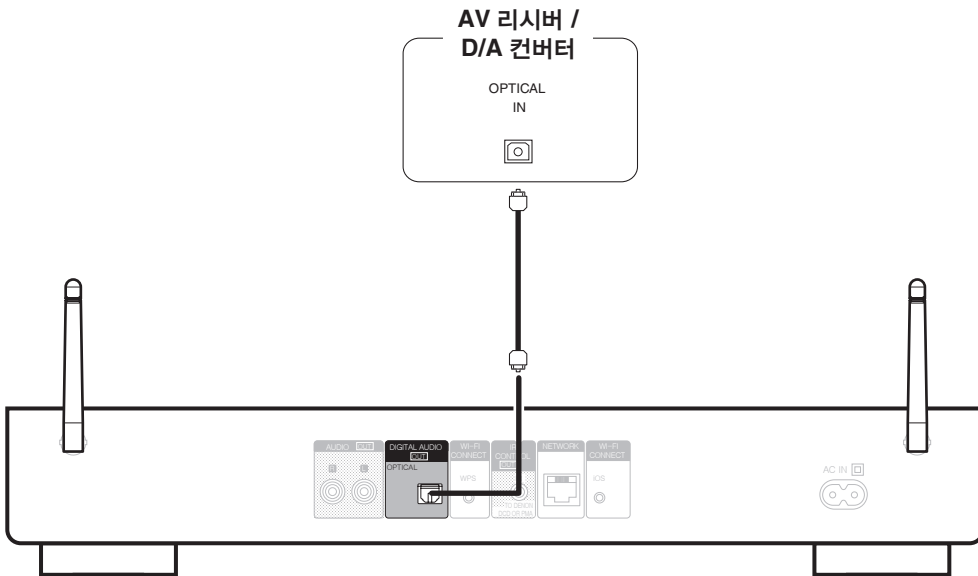
오디오 케이블(기본 제공)	
IR 컨트롤 케이블(제공됨)	
광 케이블(별도 판매)	
LAN 케이블(별도 판매)	

앰프 연결



디지털 오디오 입력 커넥터가 있는 장치에 연결

이 연결 방법은 본 장치에서 출력되는 디지털 오디오 신호를 연결된 장치의 D/A 컨버터를 사용하여 변환하여 재생하는 경우에 사용됩니다.

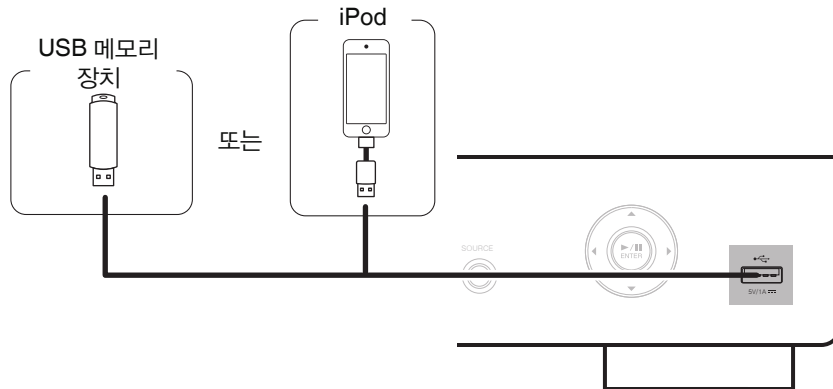


32kHz의 샘플링 주파수 신호 및 DSD 신호는 본 장치의 Digital Audio Out 커넥터에서 출력할 수 없습니다.

USB 포트에 iPod 또는 USB 메모리 장치 연결

iPod/iPhone 또는 USB 메모리 장치에 저장된 음악을 즐길 수 있습니다.

- iPod/iPhone을 본 장치에 연결하려면 iPod/iPhone에 기본 제공되는 USB 어댑터 케이블을 사용하십시오.
- 조작 방법은 "iPod 재생" (☞ 38페이지) 또는 "USB 메모리 장치에 저장된 파일 재생" (☞ 43페이지)을 참조하십시오.



Denon은 모든 USB 메모리 장치의 작동 또는 전원 수신을 보장하지 않습니다. AC 어댑터가 함께 제공된 휴대용 USB 하드 디스크 드라이브(HDD)를 사용하는 경우에는 해당 장치에서 제공된 AC 어댑터를 사용하십시오.

참고

- USB 메모리 장치는 USB 허브를 경유하여 작동하지 않습니다.
- USB 케이블을 경유하여 본 장치의 USB 포트를 PC에 연결하면 본 장치를 사용할 수 없습니다.
- USB 메모리 장치를 연결할 때는 확장 케이블을 사용하지 마십시오. 다른 장치와 전파 간섭이 발생할 수 있습니다.

■ 지원되는 iPod/iPhone 모델

• iPod classic



iPod classic
80GB



iPod classic
160GB (2007)



iPod classic
160GB (2009)

• iPod nano



iPod nano
3rd generation
(video)
4GB 8GB



iPod nano
4th generation (video)
8GB 16GB



iPod nano
5th generation (video camera)
8GB 16GB



iPod nano
6th generation
8GB 16GB



iPod nano
7th generation
16GB

• iPod touch



iPod touch
2nd generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
3rd generation
32GB 64GB



iPod touch
4th generation
8GB 16GB 32GB 64GB



iPod touch
5th generation
16GB 32GB 64GB

• iPhone



iPhone 3G
8GB 16GB



iPhone 3GS
8GB 16GB 32GB



iPhone 4
8GB 16GB 32GB



iPhone 4S
16GB 32GB 64GB



iPhone 5
iPhone 5c iPhone 5s
16GB 32GB 64GB

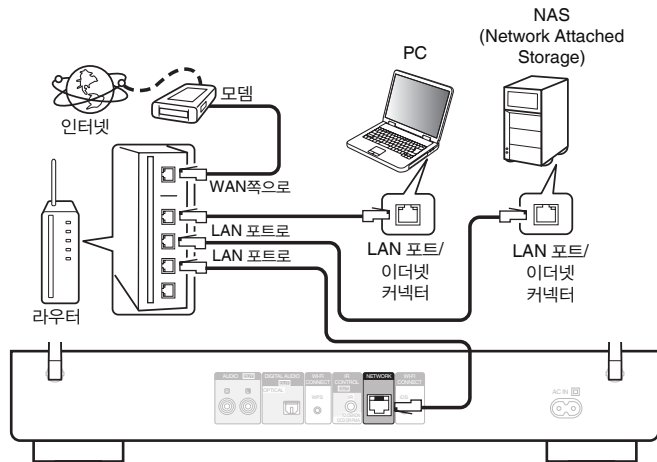
홈 네트워크에 연결(LAN)

본 장치를 홈 네트워크(LAN)에 연결하면 아래와 같은 다양한 유형의 재생 및 조작 방식을 수행할 수 있습니다.

- 인터넷 라디오와 같은 네트워크 오디오 및 음악 서버 재생
- 온라인 스트리밍 서비스에서 음악 콘텐츠 재생
- Apple AirPlay 기능 사용
- 네트워크를 통해 본 장치 조작
- 펌웨어 업데이트

유선 LAN

유선 LAN을 통해 연결하려면 아래 그림처럼 LAN 케이블을 사용하여 라우터를 본 장치에 연결하십시오.

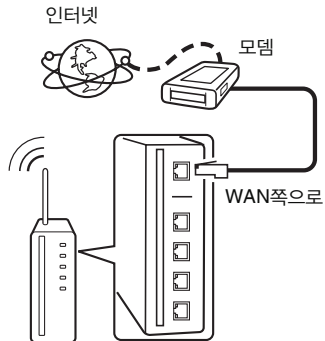


인터넷 연결에 관해서는 ISP(인터넷 서비스 제공 업체) 또는 컴퓨터 대리점에 문의하십시오.

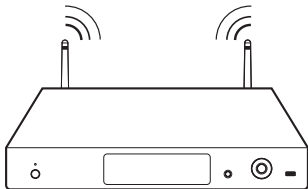
무선 LAN

무선 LAN 네트워크에 연결하는 경우 후면 패널에 있는 무선 LAN 연결용 로드 안테나를 똑바로 세우십시오.

무선 LAN 라우터에 연결하는 방법은 "설정" (☞ 69페이지)을 참조하십시오.



액세스 포인트 설정 라우터



- 본 장치를 사용하면 DHCP 및 자동 IP 기능을 네트워크 설정을 자동으로 지정할 수 있습니다.
- 브로드밴드 라우터의 DHCP 기능이 활성화된 상태로 본 장치를 사용할 경우 본 장치는 IP 주소 설정 및 기타 설정을 자동으로 수행합니다. DHCP 기능 없이 네트워크에 연결된 본 장치를 사용하는 경우 "Network(네트워크)"에서 IP 주소 등에 대한 설정을 합니다. (☞ 68페이지)
- 본 장치를 사용하는 경우 다음 기능이 장착된 라우터를 사용하는 것이 좋습니다.
 - 내장 DHCP 서버
자동으로 IP 주소를 LAN에 할당합니다.
 - 내장 100BASE-TX 스위치
여러 장치를 연결하는 경우 속도가 100Mbps 이상인 전환 허브를 사용하는 것이 좋습니다.
- 전자제품 매장에서 손쉽게 구할 수 있는 차폐 STP 또는 ScTP LAN 케이블만 사용하십시오. (CAT-5 이상 권장)
- 일반 차폐 유형 LAN 케이블이 권장됩니다. 플랫형 케이블 또는 비차폐 유형 케이블을 사용하는 경우 다른 장치가 노이즈의 영향을 받을 수 있습니다.
- WPS(Wi-Fi Protected Setup) 호환 라우터를 사용할 때는 본 장치의 Wi-Fi CONNECT/WPS 버튼을 눌러 Wi-Fi에 쉽게 연결할 수 있습니다. (별도의 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.)

참고

- 사용할 수 있는 라우터 유형은 ISP에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 사용 중인 ISP 또는 컴퓨터 대리점에 문의하십시오.
- 본 장치는 PPPoE와 호환되지 않습니다. PPPoE를 통해 설정된 회선 유형에 대한 계약이 있는 경우 PPPoE 호환 라우터가 필요합니다.
- NETWORK 커넥터를 컴퓨터의 LAN 포트/이더넷 커넥터에 직접 연결하지 마십시오.
- 안테나는 분리할 수 없습니다.
- 안테나를 잡고 본 장치를 운반하지 마십시오.

IR 컨트롤 커넥터에 연결

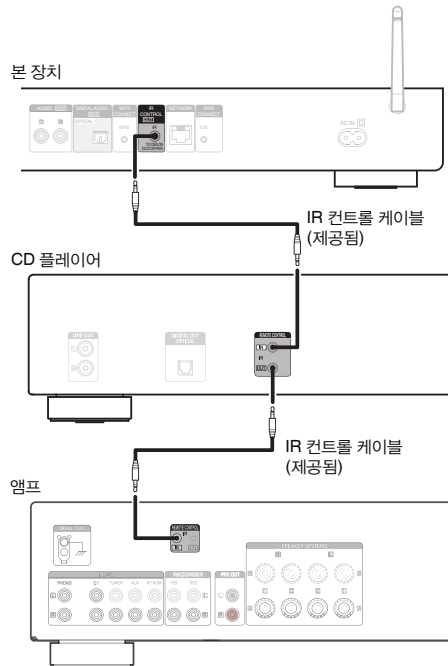
본 장치가 Denon 앰프 또는 CD 플레이어에 연결되어 있는 경우 앰프 또는 CD 플레이어는 Denon "Hi-Fi Remote" 앱을 사용하여 본 장치를 통해 제어할 수 있습니다.

■ 연결

기본 제공되는 IR 컨트롤 케이블을 사용하여 본 장치의 IR CONTROL OUT 커넥터를 앰프 또는 CD 플레이어의 REMOTE CONTROL IN 커넥터에 연결합니다.

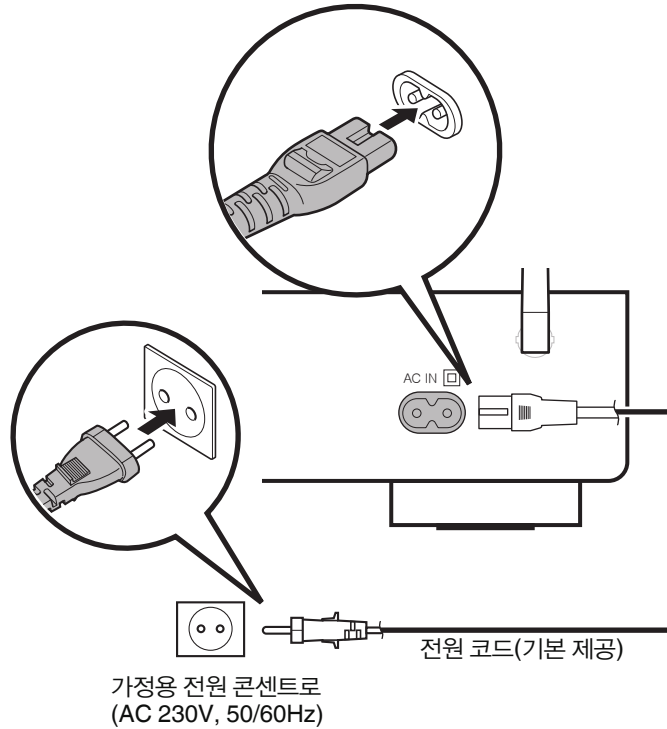


- CD 플레이어를 연결하지 않고 본 장치 및 앰프 자체를 사용하려면 본 장치의 IR CONTROL OUT 커넥터를 앰프의 REMOTE CONTROL IN 커넥터에 연결하십시오.
- REMOTE CONTROL 커넥터와 후면 패널이 장착된 Denon 앰프 또는 CD 플레이어만 연결할 수 있습니다.



전원 코드 연결

모든 연결이 완료된 후 전원 플러그를 전원 콘센트에 삽입합니다.



■ 목차

기본 조작

전원 켜기	27
입력 소스 선택	27

장치 재생

iPod 재생	38
USB 메모리 장치 재생	42

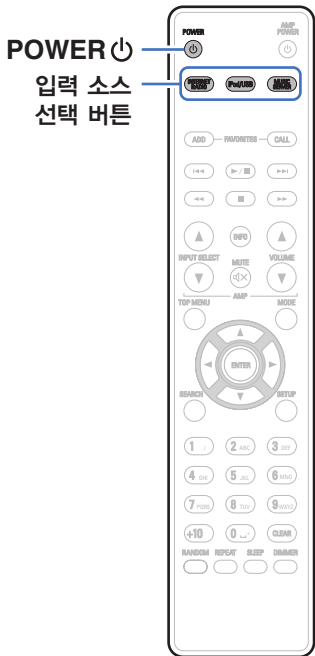
네트워크 오디오/서비스 재생

인터넷 라디오 듣기	28
PC 또는 NAS에 저장되어 있는 파일 재생	32
AirPlay 기능	44
Spotify 연결 기능	47

기타 기능

즐거찾기 기능	36
원격 재생 기능	48
웹 제어 기능	51
편의 기능	57

기본 조작



전원 켜기

1 POWER ㄴ를 눌러 본 장치의 전원을 켭니다.



본체의 ㄴ를 눌러 전원을 대기 상태로 전환할 수도 있습니다.

입력 소스 선택

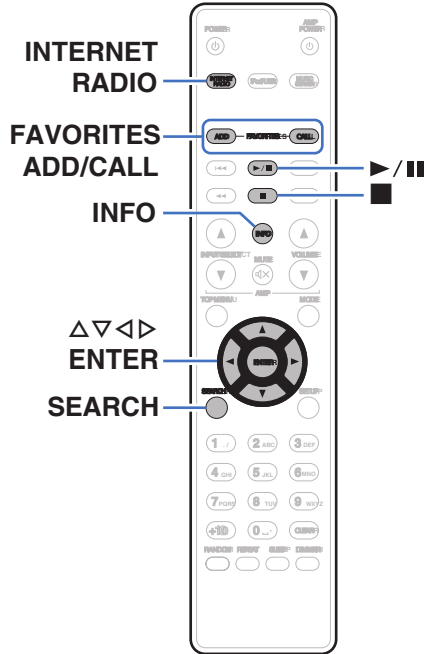
1 재생할 입력 소스 선택 버튼을 누릅니다.

원하는 입력 소스를 직접 선택할 수 있습니다.



본체의 SOURCE를 눌러 입력 소스를 선택할 수도 있습니다.

인터넷 라디오 듣기



- 인터넷 라디오는 인터넷을 통해 배포되는 라디오 방송국을 말합니다. 전 세계의 인터넷 라디오 방송국을 수신할 수 있습니다.
- 본 장치에서 재생을 지원하는 방송국 유형 및 사양은 다음과 같습니다.
 - WMA
 - MP3
 - MPEG-4 AAC

인터넷 라디오 듣기

본 장치는 마지막 재생된 인터넷 라디오 방송국을 기억합니다. INTERNET RADIO를 눌러 다른 입력 소스에서 인터넷 라디오로 전환할 경우 사용자가 청취한 마지막 인터넷 라디오 방송국이 재생됩니다.

1 재생을 준비합니다.

- 네트워크 환경을 확인한 다음 본 장치의 전원을 켭니다. (☞ 21페이지)

2 INTERNET RADIO를 누릅니다.

3 ▲▼를 사용하여 재생하려는 콘텐츠를 선택한 다음 ENTER를 누릅니다.

Country name (국가명):	일반적인 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다.
Search Stations (방송국 검색):	본 장치에서 튜닝할 수 있는 모든 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다.
Search Podcasts (팟캐스트 검색):	본 장치에서 튜닝할 수 있는 팟캐스트의 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다.

Recommended

Stations(추천 방송국): 추천하는 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다.

radiodenon.com:

vTuner의 즐겨찾기에 추가한 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다. vTuner의 즐겨찾기에 추가하는 방법에 대한 지침은 "vTuner를 사용하여 인터넷 라디오 방송국을 즐겨찾기에 추가"(☞ 30페이지)를 참조하십시오.

Recently Played

(최근 재생):

최근 재생한 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다. "Recently Played(최근 재생)"에는 최대 20개의 방송국을 저장할 수 있습니다.

Search by Keyword

(키워드로 검색):

키워드로 검색된 인터넷 라디오 방송국을 표시합니다. 문자 입력의 경우 "문자 입력"(☞ 62페이지)을 참조하십시오.

4 ▲▼를 사용하여 방송국을 선택한 후 ENTER를 누릅니다.

버퍼링이 "100%"에 도달하면 재생이 시작됩니다.

조작 버튼	기능
▶/	재생
■	정지
FAVORITES CALL	즐거찾기 목록에서 호출
FAVORITES ADD	즐거찾기 목록에 추가
	문자 검색
SEARCH	<ul style="list-style-type: none"> • 목록이 알파벳 순서가 아닌 경우 문자 검색을 수행하지 못할 수도 있습니다.
△▽◀▷	항목 선택
ENTER	선택한 항목 입력
INFO	파일 형식/비트 레이트 및 라디오 방송국 이름 등을 전환합니다.



표시할 수 없는 문자는 "(마침표)"로 표시됩니다.

참고

라디오 방송국 데이터베이스 서비스는 공지 없이 연기되거나 사용하지 못할 수도 있습니다.

vTuner를 사용하여 인터넷 라디오 방송국을 즐겨찾기에 추가

인터넷 라디오 방송국은 전 세계에 많이 있으며 본 장치에서 이러한 방송국을 튜닝할 수 있습니다. 하지만 너무 많은 방송국이 존재하므로 듣고 싶은 라디오 방송국을 찾기란 까다로울 수 있습니다. 이러한 경우에는 본 장치를 위해 특별히 설계된 인터넷 라디오 방송국 검색 웹 사이트인 vTuner를 사용하시기 바랍니다. PC에서 사용하여 인터넷 라디오 방송국을 검색하고 즐겨찾기에 추가할 수 있습니다. 본 장치에서 vTuner에 추가된 라디오 방송국을 재생할 수 있습니다.

- 1 **본 장치의 MAC 주소를 확인합니다. "네트워크 정보" (☞ 68페이지)**
 - vTuner 계정을 생성할 때 MAC 주소가 필요합니다.
- 2 **PC를 사용하여 vTuner 웹 사이트 (<http://www.radiodenon.com>)에 액세스합니다.**
- 3 **본 장치의 MAC 주소를 입력한 다음 "Go(이동)"를 클릭합니다.**
- 4 **이메일 주소와 원하는 암호를 입력합니다.**

5 원하는 검색 기준(장르, 지역, 언어 등)을 선택합니다.

- 키워드를 입력하여 듣고 싶은 방송국을 검색할 수도 있습니다.

6 목록에서 원하는 라디오 방송국을 선택한 다음 **Add to Favorites** (즐거찾기에 추가) 아이콘을 클릭합니다.

7 즐겨찾기 그룹의 이름을 입력한 다음 **"Go(이동)"**를 클릭합니다.

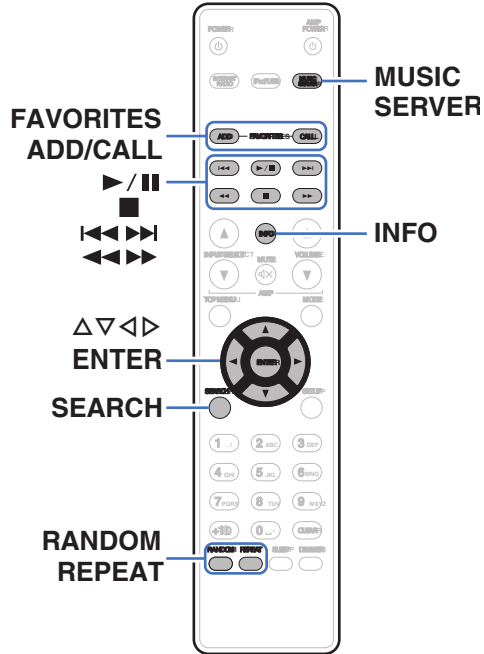
선택한 라디오 방송국이 포함된 새 즐겨찾기 그룹이 생성됩니다.

- vTuner의 즐겨찾기에 추가한 인터넷 라디오 방송국은 본 장치를 이용하여 "radiodenon.com"(☞ 29페이지)에서 재생할 수 있습니다.

■ **재생 가능한 파일**

"인터넷 라디오 재생"(☞ 89페이지)을 참조하십시오.

PC 및 NAS에 저장되어 있는 파일 재생



- 본 장치는 PC 및 DLNA를 지원하는 NAS(Network Attached Storage)에 저장되어 있는 음악 파일 및 플레이리스트(m3u, wpl)를 재생할 수 있습니다.
- 본 장치의 네트워크 오디오 재생 기능은 아래 나온 기술을 사용하는 서버에 연결됩니다.
 - Windows Media Player 네트워크 공유 서비스
- 본 장치는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.
 - WMA
 - MP3
 - WAV
 - MPEG-4 AAC
 - FLAC
 - ALAC
 - AIFF
 - DSD

미디어 공유 설정 적용

이제 네트워크에서 PC 및 NAS에 저장되어 있는 음악 파일을 공유하기 위해 설정을 적용하겠습니다.
미디어 서버를 사용 중인 경우 이 설정을 먼저 적용해야 합니다.

■ Windows Media Player 12를 사용하는 경우 (Windows 7/Windows 8)

- 1 PC에서 Windows Media Player 12를 시작합니다.
- 2 "Stream(스트리밍)"에서 "More streaming options (추가 스트리밍 옵션)..."를 선택합니다.
- 3 "Denon DNP-730AE"에 대한 드롭다운 목록에서 "Allowed(허용)"를 선택합니다.
- 4 드롭다운 목록에서 "Media programs on this PC and remote connections(본 PC 및 원격 연결에 있는 미디어 프로그램)..."에 "Allowed(허용됨)"를 선택합니다.
- 5 화면의 지침에 따라 설정을 완료합니다.

■ Windows Media Player 11을 사용하는 경우

- 1 PC에서 Windows Media Player 11을 시작합니다.
- 2 "Library(라이브러리)"에서 "Media Sharing(미디어 공유)"을 선택합니다.
- 3 "Share my media(내 미디어 공유)" 확인란을 클릭하고 "Denon DNP-730AE"를 선택한 다음 "Allow(허용)"를 클릭합니다.
- 4 3단계를 수행한 후 미디어 제어기로 사용하고자 하는 장치 (다른 PC 및 모바일 장치)의 아이콘을 선택한 다음 "Allow(허용)"를 클릭합니다.
- 5 "OK(확인)"를 클릭하여 마칩니다.

■ NAS 장치에 저장된 미디어 공유

NAS(Network Attached Storage)에서 설정을 변경하면 본 장치 및 다른 장치(PC 및 모바일 장치)를 NAS에 액세스하기 위한 미디어 제어기로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 NAS에 제공된 사용자 설명서를 참조하십시오.

PC 및 NAS에 저장되어 있는 파일 재생

음악 파일 또는 플레이리스트를 재생하려면 이 절차를 사용하십시오.

1 재생을 준비합니다.

- ① 네트워크 환경을 확인한 다음 본 장치의 전원을 켭니다.
"홈 네트워크에 연결(LAN)"(☞ 21페이지)
- ② 컴퓨터를 누릅니다(☞ 컴퓨터의 조작 방법).

2 MUSIC SERVER를 누릅니다.

3 ▲▼를 사용하여 재생할 파일이 포함된 서버를 선택한 후 ENTER를 누릅니다.

4 ▲▼를 사용하여 파일을 선택한 후 ENTER를 누릅니다. 버퍼링이 "100%"에 도달하면 재생이 시작됩니다.

조작 버튼	기능
▶/	재생/일시 정지 • 폴더를 선택하고 ▶/ 버튼을 눌러 해당 폴더에 있는 파일을 모두 재생합니다.
■	정지
⏮ ⏭	이전 트랙/다음 트랙으로 건너뛩니다.
⏮ ⏭	(길게 누름) 빠르게 되감기/빠르게 감기
FAVORITES CALL	즐거찾기 목록에서 호출
FAVORITES ADD	즐거찾기 목록에 추가
SEARCH	문자 검색 • 목록이 알파벳 순서가 아닌 경우 문자 검색을 수행하지 못할 수도 있습니다.
RANDOM	무순서 재생
REPEAT	반복 재생 • 한 트랙 반복과 모든 트랙 반복 사이를 전환합니다.
▲▼◀▶	항목 선택
ENTER	선택한 항목 입력
INFO	파일 형식/비트 레이트, 아티스트 이름 및 앨범 타이틀을 전환합니다.

■ 재생 가능한 파일

"PC 또는 NAS에 저장되어 있는 파일 재생"(90페이지)을 참조하십시오.

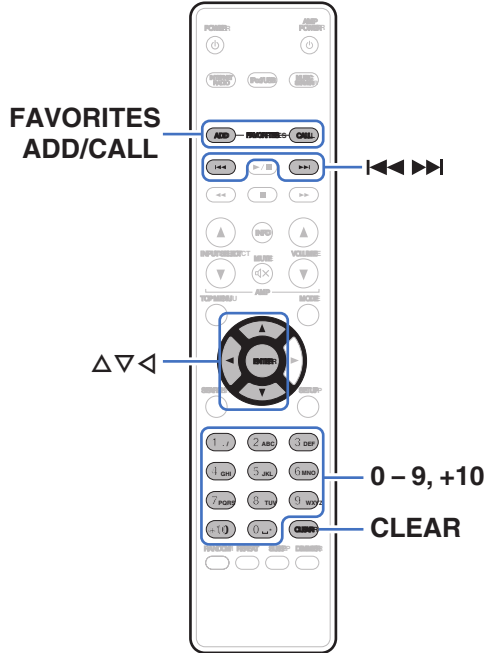


Windows Media Player 버전 11 이상과 같은 서버 지원 트랜스코딩을 사용하면 WMA 무손실 파일을 재생할 수 있습니다.

참고

- 음악 파일을 무선 LAN을 통해 PC 또는 NAS에서 재생하는 경우 무선 LAN 환경에 따라 오디오가 중단될 수도 있습니다. 이런 경우는 유선 LAN을 통해 연결된 PC 또는 NAS로 음악 파일을 재생하십시오.
- 트랙/파일이 표시되는 순서는 서버 사양에 따라 다릅니다. 서버 사양으로 인해 트랙/파일이 알파벳순으로 표시되지 않는 경우 첫 글자로 검색 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

즐거찾기 기능



이 섹션에서는 즐겨찾기 기능에 대한 정보를 제공합니다.

- 즐겨찾기 기능을 통해 미리 Favorite List(즐거찾기 목록)에 즐겨 찾는 방송국 및 파일을 등록하면 원할 때마다 방송국 또는 파일을 바로 불러와서 들을 수 있습니다.
- 등록하고 불러올 수 있는 콘텐츠는 인터넷 라디오 방송국과 음악 서버입니다.
- 최대 50개 항목을 Favorite List(즐거찾기 목록)에 저장할 수 있습니다.

즐거찾기 목록에 방송국 또는 파일 등록

- 1 등록할 인터넷 라디오 방송국 또는 파일이 재생되는 동안 **FAVORITES ADD**를 누릅니다.
- 2 $\Delta\nabla$ 를 사용하여 방송국 또는 파일을 등록할 번호를 선택하고 **ENTER**를 누릅니다.
"Added To Favorites(즐거찾기에 추가됨)"가 표시되고 등록이 완료됩니다.

즐거찾기 목록에서 방송국 또는 파일 불러오기

- 1 **FAVORITES CALL**을 누릅니다.
- 2 $\lll\ggg$ 또는 $\Delta\nabla$ 를 사용하여 불러오려는 방송국 또는 파일을 선택하고 **ENTER**를 누릅니다.
해당 기능이 시작되고 재생이 시작됩니다.



번호별로 즐거찾기 목록에 등록된 파일을 불러오려면 0-9, +10을 누르십시오.

재생 중에 등록된 방송국과 파일 사이를 전환하려면

- 1 $\lll\ggg$ 또는 $\Delta\nabla$ 를 누릅니다.

즐거찾기 목록에서 방송국 또는 파일 삭제

- 1 **FAVORITES CALL**을 누릅니다.
- 2 $\Delta\nabla$ 를 사용하여 삭제하려는 방송국 또는 파일을 선택하고 **CLEAR**를 누릅니다.
- 3 "Delete?(삭제?)" 프롬프트가 나타나면 **ENTER**를 누릅니다.
"Deleted(삭제됨)"가 표시되고 삭제가 완료됩니다.



작업을 취소하려면 \triangleleft 를 누르십시오.

iPod에서 음악 감상

- 1 iPod을 USB 포트에 연결합니다. (🔗 19페이지)**
- 2 iPod/USB를 눌러 입력 소스를 "iPod/USB"로 전환합니다.**
본 장치의 디스플레이에 "Remote iPod(원격 iPod)"이 표시됩니다.
- 3 iPod 화면을 보면서 iPod을 직접 조작하여 음악을 재생합니다.**



- iPod 디스플레이 모드에는 "Remote iPod(원격 iPod)"과 "Browse iPod(iPod 브라우징)"이 있습니다. iPod 화면을 보면서 iPod을 직접 조작하는 "Remote iPod(원격 iPod)"이 기본적으로 설정되어 있습니다.
- 본 장치에 iPod 정보가 표시된 상태에서 작업이 수행되는 "Browse iPod(iPod 브라우징)"으로 변경하려면 "작동 모드 설정(Browse iPod(iPod 브라우징) 모드)"(🔗 40페이지)을 참조하십시오.
- 또한 "AirPlay 기능"(🔗 44페이지)을 사용하여 iPod 음악을 청취할 수도 있습니다.

참고

- iPod 종류와 소프트웨어 버전에 따라 일부 기능은 작동하지 않을 수 있습니다.
- 본 장치를 iPod과 함께 사용하는 경우, Denon은 iPod에 저장된 데이터로 인해 발생하는 문제에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.

작동 모드 설정(Browse iPod(iPod 브라우징 모드))

이 모드에서는 iPod 재생 중에 다양한 목록과 화면이 본체에 표시됩니다. 이 섹션에서는 "Browse iPod(iPod 브라우징)"에서 iPod의 트랙을 재생하는 단계를 설명합니다.

1 MODE를 눌러 "Browse iPod(iPod 브라우징)"을 표시합니다.

2 △▽를 사용하여 재생할 파일을 선택한 후 ENTER를 누릅니다. 재생을 시작합니다.

디스플레이 모드		Remote iPod (원격 iPod)	Browse iPod (iPod 브라우징)
재생 가능한 파일	음악 파일	✓	✓
	비디오 파일	*	
사용 가능한 버튼	리모콘(본 장치)	✓	✓
	iPod	✓	

* 사운드만 재생됩니다.

조작 버튼	기능
▶/	재생/일시 정지
■	정지
⏮⏭	이전 트랙/다음 트랙으로 건너웁니다.
⏪⏩	(길게 누름) 빠르게 되감기/빠르게 감기
RANDOM	무순서 재생
REPEAT	반복 재생 • 한 트랙 반복과 모든 트랙 반복 사이를 전환합니다.
MODE	Browse iPod(iPod 브라우징) 또는 Remote iPod(원격 iPod) 모드 사이를 전환합니다.
△▽◀▶	항목 선택
ENTER	선택한 항목 입력
INFO	아티스트 이름과 앨범 타이틀 사이를 전환합니다.

참고

- Denon은 iPod 데이터 손실에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.
- iPod 종류와 소프트웨어 버전에 따라 일부 기능은 작동하지 않을 수 있습니다.

iPod/iPhone 충전

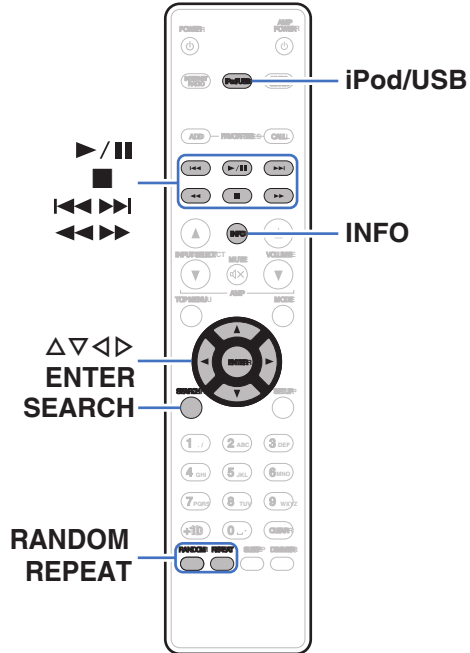
USB 포트에 연결하여 iPod/iPhone을 충전할 수 있습니다.

■ 대기 중 충전

iPod/iPhone이 충전 중인 상태에서 전원 대기 모드로 진입하면 본 장치는 대기 중 충전 모드로 전환되며 iPod/iPhone이 계속 충전됩니다. 대기 중 충전 모드에서는 전원 표시등이 빨간색으로 켜집니다.

iPod/iPhone이 완전히 충전되면 본 장치는 충전을 위한 전원 공급을 자동으로 중단하고 일반 전원 대기 모드로 진입하며 전원 표시등이 꺼집니다.

USB 메모리 장치 재생



- USB 메모리 장치에 저장된 음악 파일을 재생합니다.
- 본 장치는 대용량 저장소 유형 및 MTP(Media Transfer Protocol) 표준을 준수하는 USB 메모리 장치만 재생할 수 있습니다.
- 본 장치는 "FAT16" 또는 "FAT32" 형식의 USB 메모리 장치와 호환됩니다.
- 본 장치는 다음 파일을 재생할 수 있습니다.
 - WMA
 - MP3
 - WAV
 - MPEG-4 AAC
 - FLAC
 - ALAC
 - AIFF
 - DSD

USB 메모리 장치에 저장된 파일 재생

- 1 USB 메모리 장치를 USB 포트에 연결합니다. (☞ 19페이지)
- 2 iPod/USB를 눌러 입력 소스를 "iPod/USB"로 전환합니다.
- 3 ▲▽를 사용하여 재생할 파일을 선택한 후 ENTER를 누릅니다.
재생을 시작합니다.

조작 버튼	기능
▶/	재생/일시 정지 • 폴더를 선택하고 ▶/ 버튼을 눌러 해당 폴더에 있는 파일을 모두 재생합니다.
■	정지
◀◀▶▶	이전 트랙/다음 트랙으로 건너뛸니다.
◀◀▶▶	(길게 누름) 빠르게 되감기/빠르게 감기
RANDOM	무순서 재생
REPEAT	반복 재생 • 한 트랙 반복과 모든 트랙 반복 사이를 전환합니다.
SEARCH	문자 검색 • 목록이 알파벳 순서가 아닌 경우 문자 검색을 수행하지 못할 수도 있습니다.
▲▽◀▶	항목 선택
ENTER	선택한 항목 입력
INFO	아티스트 이름과 앨범 타이틀 사이를 전환합니다.

참고

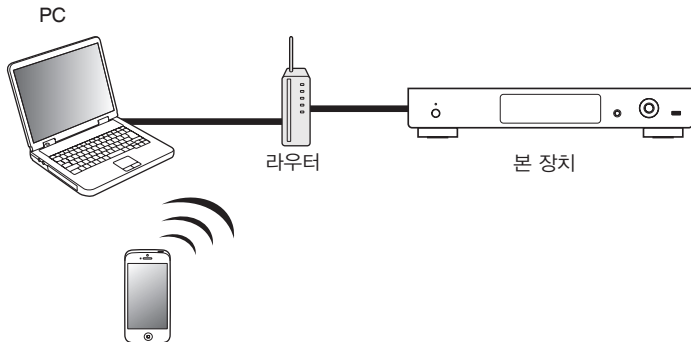
- 본 장치를 USB 메모리 장치와 함께 사용하는 경우, Denon은 USB 메모리 장치에 저장된 데이터로 인해 발생하는 문제에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.

■ 재생 가능한 파일

"USB 메모리 장치 재생"(☞ 87페이지)을 참조하십시오.

AirPlay 기능

iPhone, iPod Touch, iPad 또는 iTunes에 저장되어 있는 음악 파일을 네트워크를 통해 본 장치에서 재생할 수 있습니다.

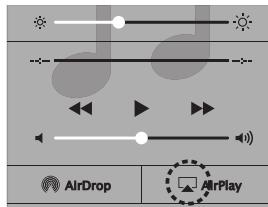


- <를 누르거나 다른 입력 소스를 선택하여 AirPlay 재생을 정지할 수 있습니다.
- 음악 및 아티스트 이름을 함께 보려면 리모콘의 INFO를 누릅니다.
- iTunes 사용 방법에 대한 자세한 내용은 iTunes 도움말을 참조하십시오.
- OS 및 소프트웨어 버전에 따라 화면은 다를 수 있습니다.

iPhone, iPod Touch 또는 iPad에서 노래 재생

"iPhone/iPod Touch/iPad"를 iOS 4.2.1 이상으로 업데이트하면 "iPhone/iPod Touch/iPad"에 저장되어 있는 음악을 본 장치로 바로 스트리밍할 수 있습니다.

- 1 iPhone, iPod Touch 또는 iPad Wi-Fi를 본 장치와 동일한 네트워크에 연결합니다.**
 - 자세한 내용은 장치 설명서를 참조하십시오.
- 2 iPhone, iPod Touch 또는 iPad에서 노래를 재생합니다.**
 - ▶가 iPhone, iPod Touch 또는 iPad 화면에 표시됩니다.
- 3 AirPlay 아이콘 ▶를 누릅니다.**



- 4 사용할 스피커(장치)를 선택합니다.**

본 장치에서 iTunes 음악 재생

- 1 본 장치와 동일한 네트워크에 연결되어 있는 Mac 또는 Windows PC에 iTunes 10 이상을 설치합니다.
- 2 본 장치를 켭니다.
"Network Control(네트워크 제어)"을 본 장치에 대해 "On(켜기)"으로 설정합니다. (☞ 68페이지)

참고

"Network Control(네트워크 제어)"이 "On(켜기)"으로 설정되어 있는 경우 본 장치는 더 많은 대기 전원을 소비합니다.


- 3 iTunes를 시작하고 AirPlay 아이콘 을 클릭하여 본체를 선택합니다.



- 4 노래를 선택하고 iTunes 재생을 클릭합니다.
음악이 본 장치에서 스트리밍됩니다.

여러 스피커(장치) 선택

iTunes 노래는 본 장치 외에도 가정에 있는 AirPlay 호환 스피커(장치)로도 재생할 수 있습니다.

- 1 AirPlay 아이콘 을 클릭하고 "Multiple(멀티)"을 선택합니다.
- 2 사용할 스피커를 확인합니다.

본 장치의 리모콘으로 iTunes 재생 조작 수행

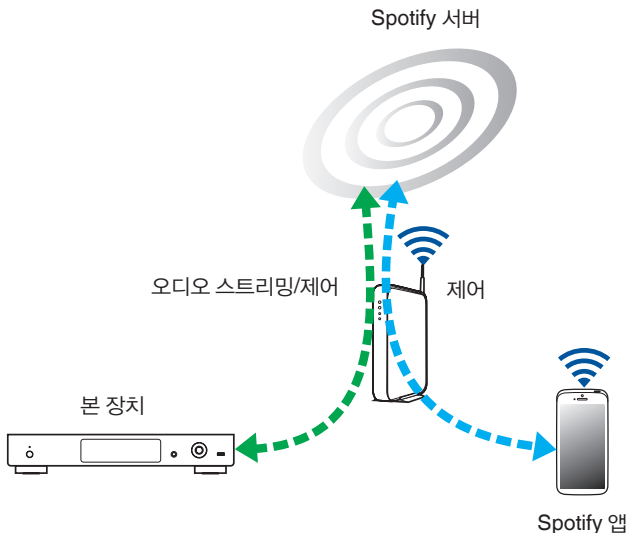
본 장치의 리모콘을 사용하여 iTunes 음악 재생, 일시 정지 및 자동 검색(큐) 조작을 수행할 수 있습니다.

- 1** iTunes 메뉴에서 "Edit(편집)" - "Preferences(선호도)..."를 선택합니다.
- 2** iTunes 설정 창에서 "Devices(장치)"를 선택합니다.
- 3** "Allow iTunes audio control from remote speakers(무선 스피커에서 iTunes 오디오 제어 허용)"를 확인한 다음 "OK(확인)"를 클릭합니다.

Spotify 연결 기능


Spotify는 세계에서 가장 인기 있는 스트리밍 서비스입니다. Spotify Premium에 가입하면 휴대 전화 또는 태블릿으로 새 스피커를 제어할 수 있습니다. Spotify는 스피커에 내장되어 있으므로 음악은 끊기지 않으면서 통화를 하거나 다른 앱을 계속 사용할 수 있습니다.

Spotify Premium을 30일 동안 무료로 사용해 보거나 연결에 대해 자세히 알아보려면 www.spotify.com/connect를 방문하시기 바랍니다.



본 장치에서 Spotify 음악 재생

미리 Android 또는 iOS 장치에 "Spotify App"을 다운로드합니다. 본 장치에서 Spotify 트랙을 재생하려면 먼저 Spotify Premium 계정에 등록해야 합니다.

- 1 iOS 또는 Android 장치의 Wi-Fi 설정을 본 장치와 동일한 네트워크에 연결합니다.
- 2 Spotify 앱을 시작합니다.
- 3 Spotify 트랙을 재생합니다.
- 4  아이콘을 클릭하여 장치를 선택합니다.



음악이 본 장치에서 스트리밍됩니다.

원격 재생 기능

홈 네트워크를 사용하여 PC, NAS, 스마트폰 및 휴대용 오디오 플레이어에 저장된 음악 파일을 본 장치로 재생할 수 있습니다.

이 경우에는 작동에 PC, 스마트폰 및 휴대용 오디오 플레이어를 사용합니다.



- 관련 장치는 DLNA(Digital Living Network Alliance) 버전 1.5 표준을 준수해야 합니다.
- 스마트폰 또는 휴대용 오디오 플레이어에서 음악 파일을 재생하려면 무선 LAN 환경이 필요합니다.
- 일부 스마트폰 경우에는 DLNA 음악 재생용 응용 프로그램을 설치해야 합니다.

■ 각 장치의 역할

Remote Play(원격 재생)에 사용되는 장치는 다음과 같습니다. DLNA 표준에 명시되어 있는 대로 이러한 장치는 역할에 따라 DMC, DMS 또는 DMR이라고 합니다.

이름	장치 예	역할
DMC (Digital Media Controller)	<ul style="list-style-type: none"> • PC • 스마트폰 • 휴대용 오디오 플레이어 • Denon Remote 앱 	Remote Play(원격 재생) 조작을 수행합니다. 또한 DMC는 이러한 장치에 저장되어 있는 음악 파일을 재생할 수도 있습니다.
DMS (Digital Media Server)	<ul style="list-style-type: none"> • PC • NAS (Network Attached Storage) 	음악 파일을 저장합니다. 이러한 장치에 저장되어 있는 음악 파일은 DMC로 재생됩니다.
DMR (Digital Media Renderer)	<ul style="list-style-type: none"> • 본 장치 	스피커에서 Remote Play(원격 재생)를 통해 재생되는 음악 파일의 오디오를 출력합니다. DMR은 재생 조작을 수행할 수 없습니다.


■ 재생 가능한 파일

"PC 또는 NAS에 저장되어 있는 파일 재생"[\(P. 90페이지\)](#)을 참조하십시오.

각 장치에 필요한 설정

Remote Play(원격 재생)에 대해 DMC 및 DMS에서 설정을 해야 합니다. 다음과 같이 설정합니다. 또한 각 장치의 사용 설명서에서 설정을 참조하십시오.

■ 컴퓨터 및 NAS에서 설정

DMR 장비와 데이터를 교환하려면 컴퓨터 및 NAS에서 설정을 하십시오. 설정에 대한 자세한 내용은 "미디어 공유 설정 적용"( 33페이지)을 참조하십시오.

■ 스마트폰에서 설정

스마트폰으로 DMS 및 본 장치(DRM)에서 조작을 수행하려면 스마트폰에 DLNA 음악 재생을 위한 응용 프로그램을 설치해야 합니다. 적용 가능한 응용 프로그램은 스마트폰에 따라 다릅니다.





일부 스마트폰은 공장 기본 설정으로 DLNA 음악 재생을 지원합니다. 스마트폰 사용 설명서를 참조하십시오.

■ 휴대용 오디오 플레이어에서 설정

본 장치(DMR)가 휴대용 오디오 플레이어에 저장되어 있는 음악 파일을 재생할 수 있도록 설정을 구성하십시오. 이러한 설정에 대한 자세한 내용은 사용 중인 휴대용 플레이어의 사용 설명서를 참조하십시오.

■ 본 장치에서 설정

본 장치를 DLNA 네트워크에 연결하십시오. 다른 설정은 할 필요가 없습니다. 네트워크 연결에 대한 자세한 내용은 제공된 "빠른 시작 가이드", "홈 네트워크(LAN)에 연결"( 21페이지) 및 "설정"( 69페이지)을 참조하십시오.

■ Remote Play(원격 재생) 조작

각 장치마다 조작 방식은 다르지만, Remote Play(원격 재생)를 준비하기 위한 절차는 동일합니다. 준비 절차는 아래와 같습니다.

1 본 장치를 켭니다.

- 본 장치가 네트워크에 연결되어 있는지 확인합니다.


2 DMC에 음악 파일 재생 화면을 표시합니다.

- PC의 경우 Windows Media Player 12 등을 엽니다.
- 스마트폰의 경우 음악 파일 재생 모드로 전환합니다.

3 재생 화면에서 재생 장치를 설정하는 항목에 대해 본 장치의 친숙한 이름을 선택합니다.

- 본 장치의 기본적인 친숙한 이름은 "Denon DNP-730"입니다.

4 DMC에서 음악 파일 재생을 시작합니다.

- 본 장치의 기능은 "Music Server(음악 서버)"로 자동 전환되며 Remote Play(원격 재생) 마크 가 디스플레이에 나타납니다. Remote Play(원격 재생)가 시작됩니다.



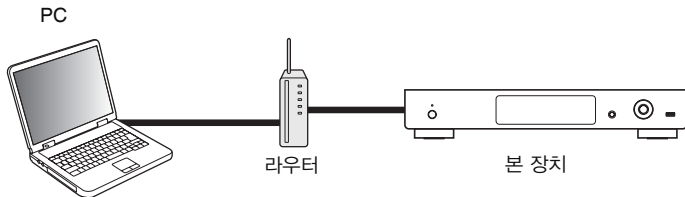
Remote Play(원격 재생) 모드를 종료하려면 <를 누르십시오.

참고

Remote Play(원격 재생) 중에는 본 장치로 재생 조작을 수행할 수 없습니다. 이러한 조작에는 DMC 장치를 사용하십시오.

웹 제어 기능

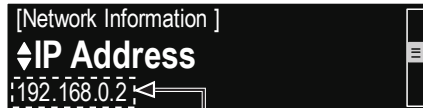
웹 브라우저의 웹 제어 화면에서 본 장치를 제어할 수 있습니다.



- 웹 제어 기능을 사용하려면 본 장치와 PC를 네트워크에 올바르게 연결해야 합니다.
"홈 네트워크에 연결(LAN)" (☞ 21페이지)
- 보안 관련 소프트웨어의 설정에 따라 PC에서 본 장치에 액세스하지 못할 수도 있습니다.
이 경우 보안 관련 소프트웨어의 설정을 변경하십시오.

웹 제어에서 장치 제어

- 1 "Network Control(네트워크 제어)" 설정을 "On(켜기)"으로 전환합니다. (☞ 68페이지)
- 2 "Network Information(네트워크 정보)"에서 본 장치의 IP 주소를 확인합니다. (☞ 68페이지)



IP 주소를 확인합니다.

- 3 웹 브라우저를 시작합니다.

4 본 장치의 IP 주소를 브라우저의 주소란에 입력합니다.

예를 들어 본 장치의 IP 주소가 "192.168.0.2"인 경우 "http://192.168.0.2"를 입력합니다.

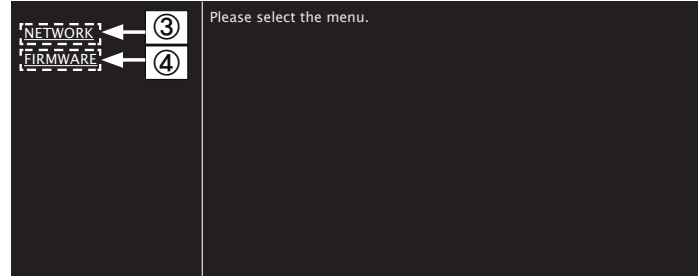


- ① IP 주소를 입력합니다.
- ② Safari 웹 브라우저를 사용하고 있는 경우 "Bonjour"를 선택하고 개요 섹션에서 본 장치의 웹 제어 화면에 바로 액세스할 수 있습니다.



본 장치의 IP 주소를 브라우저의 책갈피에 추가하면 다음에 브라우저를 사용할 때 북마크 기능을 사용하는 웹 제어 화면을 표시할 수 있습니다. DHCP 서버를 사용하고 있고 "네트워크 제어"(예 68페이지)가 "Off(끄기)"로 설정되어 있는 경우 전원을 켜고 끄면 IP 주소가 변경됩니다.

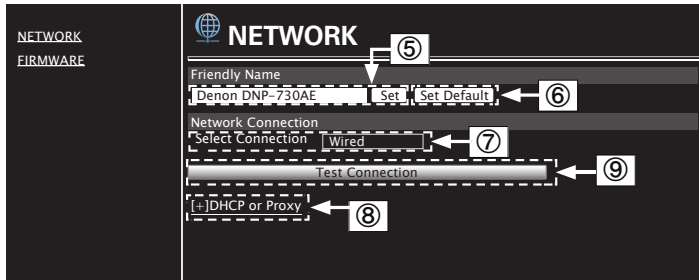
5 상위 메뉴가 표시되면 조작할 메뉴 항목을 클릭합니다.



- ③ 네트워크 설정 수행 시 클릭합니다. (예 1)
- ④ 펌웨어를 업데이트할 때 클릭합니다.

6 작동합니다.

[예 1] 네트워크 설정 1



□ 친숙한 이름 설정

- ⑤ 친숙한 이름을 변경하려면 텍스트 입력란에 새 이름을 입력하고 "Set(설정)"를 클릭합니다.
- ⑥ 친숙한 이름을 초기화하려면 "Set Default(기본값으로 설정)"를 클릭합니다.



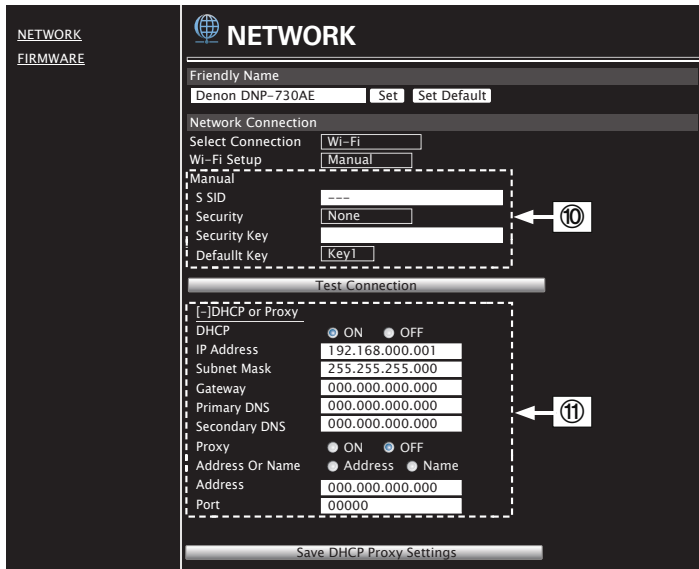
본 장치에서 표시할 수 있는 문자만 설정할 수 있습니다. (👉 62페이지)

□ 네트워크 연결 설정

- ⑦ 네트워크 연결 방법을 변경하려면 클릭합니다. "Wi-Fi"를 선택할 경우 새 항목이 화면상에 나타납니다. (👉 [예 2])
- ⑧ DHCP/프록시 설정을 변경하려면 클릭합니다. (👉 [예 2])
- ⑨ 새로 적용한 설정을 사용하여 연결하려면 클릭합니다.

7 작동합니다.

[예 2] 네트워크 설정 2



□ 네트워크 연결 설정

- ⑩ [예 2] - ⑦에서 "Wi-Fi"를 선택하면 표시됩니다. 필요에 따라 항목을 선택 또는 입력한 다음 "Test Connection(연결 테스트)"을 클릭하며 변경 사항을 적용합니다.
 - 표시되는 항목은 선택한 항목 및 연결 상태에 따라 다를 수 있습니다.
 - 각 항목을 선택한 후 디스플레이가 업데이트될 때까지 잠시 기다려 주십시오.
- ⑪ [예 2] - ⑧에서 "DHCP" 또는 "Proxy(프록시)"를 선택하면 표시됩니다. DHCP/프록시 설정을 변경할 경우 입력하거나 각 항목에 대해 선택하십시오.



네트워크 연결 설정을 적용하려면 변경 사항을 적용한 후 "Test Connection(연결 테스트)"을 클릭하십시오.

■ 웹 화면에서 업데이트

"웹 제어 기능"(☞ 51페이지) 설정은 동일한 네트워크에 속하는 컴퓨터에서 사전에 완료해야 합니다. 업데이트 파일을 구하는 방법에 대한 자세한 내용은 고객 서비스 센터에 문의하시기 바랍니다.

1 "웹 제어 기능"에 대한 5단계에서 ④를 클릭합니다.

(☞ 51페이지)

PC가 다음 화면을 표시합니다.

약 1분 동안 기다리십시오.

또한 본 장치에 표시된 IP 주소를 웹 브라우저에 입력해서도 액세스할 수 있습니다.

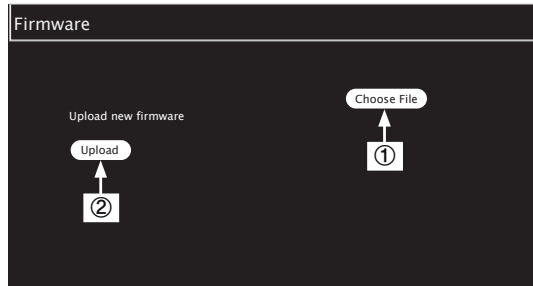
[웹 디스플레이]



[본 장치의 화면 디스플레이]

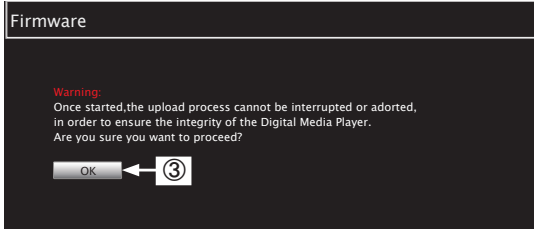
IpAddress
192.168.xxx.xxx

2 PC에 다음 화면이 표시되면 "Choose File(파일 선택)"(①) 버튼을 클릭하고 업데이트 파일을 선택한 다음 "Upload(업로드)"(②) 버튼을 클릭합니다.



3 OK"(③) 버튼을 클릭합니다.

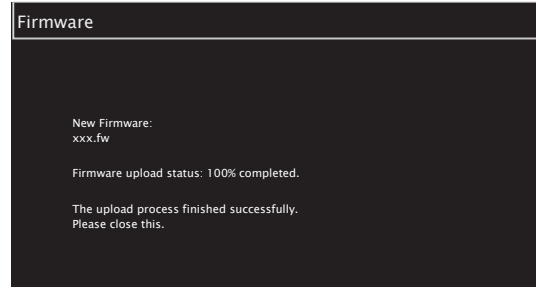
업데이트가 시작됩니다.



참고

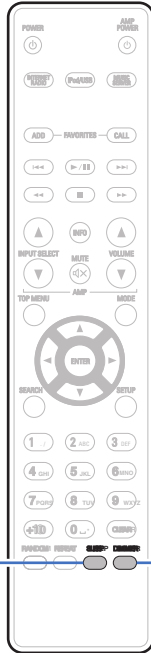
업데이트가 진행 중인 동안에는 본 장치를 작동하지 마십시오.

4 다음 화면이 표시되면 업데이트가 완료된 것입니다.



버튼 이름은 컴퓨터에서 사용하는 OS 언어에 따라 다를 수 있습니다.

편의 기능



SLEEP


DIMMER

절전 타이머 기능	58
디스플레이 밝기 전환	58


절전 타이머 기능

설정된 시간이 경과하면 전원이 대기 상태로 자동 전환되도록 설정할 수 있습니다. 이 기능은 취침하려고 할 때 듣기에 편리합니다.

1 재생 중에 SLEEP을 누르고 설정 시간을 선택합니다.

- 디스플레이에  표시등이 켜집니다.
- 10 ~ 90분 범위에서 10분 단위로 절전 타이머를 설정할 수 있습니다.

■ 절전 타이머를 취소하려면

SLEEP을 눌러 "Sleep ▶ Off"(▶ 절전 해제)를 선택합니다.
디스플레이에서  표시등이 꺼집니다.



- 본 장치가 대기 모드로 전환되면 절전 타이머 설정은 취소됩니다.
- 절전 타이머가 활성화될 때까지 남은 시간을 확인하려면 SLEEP을 누르십시오.

디스플레이 밝기 전환

1 DIMMER를 누릅니다.

- 디스플레이의 밝기는 버튼을 누를 때마다 전환됩니다(4개 레벨).



디스플레이가 꺼져 있을 때 버튼을 조작하면 정보가 낮은 밝기 레벨에서 일시적으로 표시됩니다.

메뉴 맵

메뉴 조작은 다음 페이지를 참조하십시오.

기본적으로 본 장치는 권장 설정으로 설정되어 있습니다. 기존 시스템과 사용자 선호에 따라 본 장치를 설정할 수 있습니다.

■ Quick Setup(빠른 설정)

설정 항목	설명	페이지
Quick Setup(빠른 설정)	Wizard style(마법사 스타일) 창을 사용하여 네트워크 설정을 수행합니다. 조작 방법에 대한 자세한 내용은 별도의 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.	-

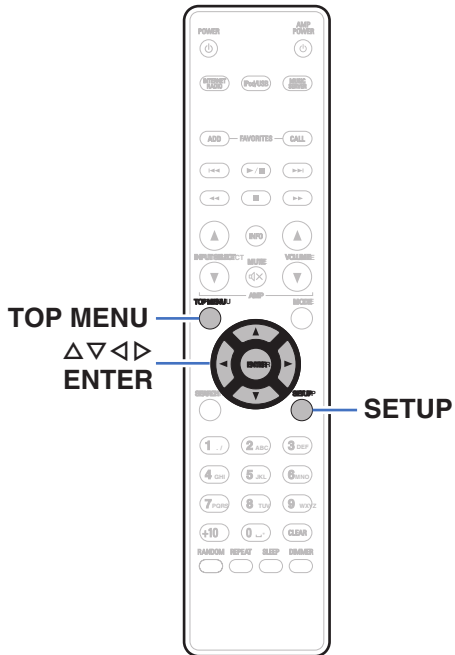
■ 일반

설정 항목	설명	페이지
Language(언어)	메뉴에 표시할 언어를 설정합니다.	64
Auto-Standby(자동-대기)	본 장치가 사용 중이 아닌 경우 장치 전원을 대기로 설정합니다.	64
Usage Data(사용 데이터)	익명 사용 데이터를 Denon에 전송할지 여부를 선택합니다.	65
Firmware(펌웨어)	펌웨어 업데이트 확인 여부를 설정하고 펌웨어를 업데이트하며 업데이트 및 업그레이드 공지를 표시합니다.	65
Update(업데이트)	본 장치의 펌웨어를 업데이트합니다.	65
Notifications(공지)	Update(업데이트), Upgrade(업그레이드) 및 Alerts(경보) 공지 의 켜기/끄기를 설정합니다.	66
Add New Feature(새 기능 추가)	본 장치에 다운로드하고 업그레이드를 수행할 수 있는 새 기능을 표시합니다.	66

■ 네트워크

설정 항목	설명	페이지
Network Information(네트워크 정보)	네트워크에 대한 다양한 정보를 표시합니다.	68
Network Control(네트워크 제어)	대기 모드 상태에서 네트워크 기능에 대한 ON/OFF 설정을 수행합니다.	68
Friendly Name(친숙한 이름)	인터넷에 표시된 이름을 표시합니다.	69
설정	유선 또는 무선 LAN에 대한 설정을 수행합니다.	69
Wired Setup(유선 설정)	유선 LAN에 대한 설정을 수행합니다.	69
DHCP On(켜기) 또는 DHCP Off(끄기)	DHCP 설정을 수행합니다.	69
IP Address(IP 주소)*	IP 주소 설정을 수행합니다.	70
Subnet Mask(서브넷 마스크)*	서브넷 마스크 설정을 수행합니다.	70
Gateway(게이트웨이)*	게이트웨이 설정을 수행합니다.	70
Primary DNS(기본 DNS)*	기본 DNS 설정을 수행합니다.	70
Secondary DNS(보조 DNS)*	보조 DNS 설정을 수행합니다.	70
Proxy(프록시)	프록시 설정을 수행합니다.	70
Test Connection(연결 테스트)	유선 LAN 연결을 수행합니다.	-
Wi-Fi Setup Method(Wi-Fi 설정 방법)	무선 LAN 연결 설정을 수행합니다.	71
Auto-Scan(자동-스캔)	액세스 포인트 목록에서 무선 연결을 선택하고 설정합니다.	71
Share Wi-Fi setting from an iOS device(iOS 장치에서 Wi-Fi 설정 공유)	iOS 장치를 사용하여 무선 연결을 설정합니다. (iOS 버전 7 이상)	72
WPS(Wi-Fi 보호 설정)	WPS(Wi-Fi 보호 설정)를 사용하여 무선 연결을 설정합니다.	72
Web Browser Setup (웹 브라우저 설정)	웹 브라우저를 사용하여 무선 연결을 설정합니다.	72
Manual(수동)	무선 연결을 수동으로 설정합니다.	75

* "DHCP" 설정이 "Off(끄기)"일 때 표시됩니다. (☞ 69페이지)



메뉴 조작

- 1 **SETUP**을 누릅니다.
메뉴가 표시됩니다.
- 2 **△▽◀▶**를 사용하여 설정 또는 조작할 메뉴를 선택한 후 **ENTER**를 누릅니다.
- 3 **△▽**를 사용하여 원하는 설정으로 변경합니다.
- 4 **ENTER**를 눌러 설정을 적용합니다.
 - 이전 항목으로 돌아가려면 **<**를 누릅니다.
 - 메뉴를 종료하려면 메뉴가 표시된 상태에서 **SETUP**을 누르십시오.
메뉴 디스플레이가 사라집니다.
 - 메뉴 조작 중에 메뉴 상단으로 돌아가려면 **TOP MENU**를 누르십시오.

문자 입력

본 장치에서는 다음 화면에 표시되는 이름을 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

- 텍스트 검색(☞ 29, 34, 43페이지)
- 친숙한 이름(☞ 69페이지)
- 네트워크 기능을 위한 문자 입력(☞ 29페이지)

숫자 버튼 사용

- 1 글자 입력에 관한 화면을 표시합니다.**
 - 문자를 변경하려면 < >를 사용하여 커서를 변경하려는 문자에 맞게 정렬하십시오.
- 2 +10을 눌러 문자 유형(대문자, 소문자 또는 숫자)을 선택합니다.**

3 원하는 문자가 표시될 때까지 0 - 9, +10을 누릅니다.

- 입력할 수 있는 문자 유형은 아래에 표시된 것과 같습니다.

1 . /	1 . @ - _ / :	6 MNO	mnoMNO6
2 ABC	abcABC2	7 PQRS	pqrsPQRS7
3 DEF	defDEF3	8 TUV	tuvTUV8
4 GHI	ghiGHI4	9 WXYZ	wxyzWXYZ9
5 JKL	klIJKL5	0 _ ' "	0 (Space) ! " # \$ % & ' () z + , ; < = > ? [\] ^ ` { }

4 2 및 3단계를 반복하여 이름을 변경한 후 ENTER를 눌러 등록합니다.

커서 버튼 사용

1 글자 입력에 관한 화면을 표시합니다.

- 문자를 변경하려면 <|>를 사용하여 커서를 변경하려는 문자에 맞게 정렬하십시오.

2 ▲▼를 사용하여 문자를 변경합니다.

- 입력할 수 있는 문자 유형은 아래에 표시된 것과 같습니다.

[소문자]

abcdefghijklmnopqrstuvwxy

[대문자]

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

[기호] ! " # \$ % & ' () z + , - . / : ; < = > ? @
[\] ^ _ ` { | } ~

[숫자] 0123456789 (공백)

3 2단계를 반복하여 이름을 변경한 후 ENTER를 눌러 등록합니다.



- 문자를 삭제하려면 CLEAR를 누르십시오.
- 공백을 넣으려면 ►를 누르십시오.

일반

다양한 기타 설정을 합니다.

Language(언어)

메뉴에 표시할 언어를 설정합니다.

English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Nederlands / Svenska / Русский / Polski(기본 설정: English)

Auto-Standby(자동-대기)

"Auto-Standby(자동 대기)"가 "On(켜기)"으로 설정되어 있고 설정한 시간 동안 정지된 상태에서 조작이 없으면 본 장치는 대기 모드로 자동 전환됩니다. 입력 소스가 "Remote iPod(원격 iPod)"이고 8시간 동안 조작이 수행되지 않은 경우 본 장치는 대기 모드로 자동 전환됩니다.

1min(1분)/	"Other(기타)"를 선택하면 "Auto-Standby(자동-대기)" 시간은
5min(5분)/	1 - 99분 범위 이내에서 설정할 수 있습니다. △▽를 사용하여
15min(15분)	값을 선택한 다음 ENTER를 눌러 설정 값을 입력합니다.
(기본 설정)/	
Other(기타):	
Off(끄기):	장치가 대기 상태로 자동 전환되지 않습니다.

Usage Data(사용 데이터)

제품의 품질 개선을 위해 장치 설정에 대한 정보와 기능의 작동 상태를 Denon으로 전송해 주십시오.

고객이 제공하는 정보는 향후 제품 개발 목적을 위해 참조 자료로 사용됩니다.

Denon은 수집한 정보를 타사에게 절대 제공하지 않습니다.

Yes(예): 본 장치의 조작 상태에 관한 정보를 제공합니다.

No(아니요): 본 장치의 조작 상태에 관한 정보를 제공하지 않습니다.

Firmware(펌웨어)

펌웨어 업데이트 확인 여부를 설정하고 펌웨어를 업데이트하며 업데이트, 업그레이드 및 경보 공지를 표시합니다.

Update(업데이트)

본 장치의 펌웨어를 업데이트합니다.

Check for Update(업데이트 확인): 펌웨어 업데이트를 확인합니다.

Update Start(업데이트 시작): 업데이트 절차를 실행합니다.



업데이트가 실패한 경우에도 본 장치는 자동으로 다시 업데이트를 시도합니다.

■ Notifications(공지)

전원이 켜져 있으면 새 펌웨어를 사용할 수 있거나 다른 공지 메시지가 있을 경우 공지 메시지가 화면에 표시됩니다.

Update(업데이트)

On(켜기) (기본 설정):	업데이트 메시지를 표시합니다.
Off(끄기):	업데이트 메시지를 표시하지 않습니다.

Upgrade(업그레이드)

On(켜기) (기본 설정):	업그레이드 메시지를 표시합니다.
Off(끄기):	업그레이드 메시지를 표시하지 않습니다.

Notification Alerts(공지 알람)

On(켜기) (기본 설정):	Denon의 공지 메시지를 팝업 메뉴에 표시합니다.
Off(끄기):	Denon의 공지 메시지를 팝업 메뉴에 표시하지 않습니다.

■ Add New Feature(새 기능 추가)

본 장치에 다운로드하고 업그레이드를 수행할 수 있는 새 기능을 표시합니다.

Upgrade Package (업그레이드 패키지):	업그레이드할 항목을 표시합니다.
Upgrade Status (업그레이드 상태):	업그레이드로 제공되는 추가 기능들의 목록을 표시합니다.
Upgrade Start (업그레이드 시작):	업그레이드 절차를 실행합니다. 업그레이드가 시작되면 메뉴 화면이 종료됩니다. 업그레이드 동안 경과된 업그레이드 시간이 표시됩니다.
Upgrade ID (업그레이드 ID):	절차를 수행할 때 디스플레이에 표시되는 ID 번호가 필요합니다.



- 업그레이드에 관한 자세한 내용은 Denon 웹 사이트를 참조하십시오.
- 절차가 완료되면 "Registered(등록됨)"가 이 메뉴에 표시되고 업그레이드를 수행할 수 있습니다. 절차를 수행하지 못하면 "Not Registered(등록되지 않음)"가 표시됩니다.

**"Update(업데이트)" 및 "Add New Feature(새 기능 추가)"
사용과 관련된 참고사항**

- 새 기능을 추가하려면 브로드밴드 인터넷 연결에 필요한 환경 및 설정이 필요합니다. (21페이지)
- 본 장치의 전원을 켜 후 최소 2분이 경과한 후에 새 기능 추가 작업을 수행하십시오.
- 업데이트 또는 업그레이드가 완료될 때까지 전원을 끄지 마십시오.
- 브로드밴드 인터넷 연결 상태에서도 업데이트/업그레이드 절차를 완료하려면 약 20분이 필요합니다.
- 업데이트/업그레이드가 시작되고 나면 업데이트/업그레이드가 완료될 때까지 본 장치의 일반적인 조작을 수행할 수 없습니다. 또한 펌웨어를 업데이트/업그레이드하면 매개변수에 대한 백업 데이터(본 장치에 대해 설정한)가 초기화될 수 있습니다.
- 업데이트 또는 업그레이드가 "Update failed(업데이트 실패)" 및 "Download failed(다운로드 실패)" 등의 메시지가 표시되면서 실패된 경우 전원 코드를 뺀 후 다시 꽂으십시오.
"Update Retry(업데이트 재시도)"가 디스플레이에 나타나고 업데이트에 실패한 지점부터 업데이트가 다시 시작됩니다. 그래도 오류가 계속되는 경우 네트워크 환경을 확인하십시오.



"업데이트" 기능 및 "새 기능 추가"에 대한 정보는 관련 계획이 정해질 때마다 Denon 웹 사이트에 공지됩니다.

네트워크

본 장치를 홈 네트워크(LAN)에 연결하여 사용하려면 네트워크 설정을 구성해야 합니다. DHCP를 통해 홈 네트워크를 설정하려면 "DHCP"를 "On(켜기)"(기본 설정 사용)으로 설정하십시오. 그러면 본 장치에서 홈 네트워크를 사용할 수 있습니다.

각 장치에 IP 주소를 할당하는 경우 "IP Address(IP 주소)" 설정을 사용하여 본 장치에 IP 주소를 할당하고 게이트웨이 주소 및 서브넷 마스크 등과 같은 홈 네트워크 관련 정보를 입력해야 합니다.

Network Information(네트워크 정보)

네트워크 정보를 표시합니다.

**Friendly Name(친숙한 이름)/DHCP On(켜기) 또는 Off(끄기)/
IP Address(IP 주소)/MAC Address(MAC 주소)/SSID***

* Wi-Fi 연결이 활성화된 경우에만 표시됩니다.

Network Control(네트워크 제어)

대기 전원 모드에서 네트워크 통신을 활성화합니다.

On(켜기): 네트워크 기능을 대기 전원 모드 상태에서 사용할 수 있습니다. 네트워크 호환 컨트롤러로 본체를 조작할 수 있습니다.

**Off(끄기)
(기본 설정):** 네트워크 기능을 대기 전원 모드 상태에서 사용할 수 없습니다.



웹 컨트롤 기능 또는 네트워크 호환 컨트롤러 사용 시 "On(켜기)"으로 설정합니다.

참고

"Network Control(네트워크 제어)"이 "On(켜기)"으로 설정되어 있는 경우 본 장치는 더 많은 대기 전원을 소비합니다.

Friendly Name(친숙한 이름)

Friendly Name(친숙한 이름)이란 네트워크에 표시되는 본 장치의 이름입니다. 원하는 대로 친숙한 이름을 변경할 수 있습니다.

■ Friendly Name(친숙한 이름)

ENTER를 누르면 원하는 대로 친숙한 이름을 변경할 수 있습니다.



- 63자까지 입력할 수 있습니다.
- 문자 입력의 경우 "문자 입력"([62페이지](#))을 참조하십시오.
- 처음 사용 시 기본 Friendly Name(친숙한 이름)은 "Denon DNP-730AE"입니다.

■ Default(기본 설정)

변경한 Friendly Name(친숙한 이름)을 기본 설정으로 복구합니다.

설정

네트워크에 대한 세부 설정을 수행할 수 있습니다.

네트워크 환경을 변경하려면 "Quick Setup(빠른 설정)"을 수행하십시오. (조작 방법에 대한 자세한 내용은 별도의 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.)

- 브로드밴드 라우터(DHCP 기능)를 사용하고 있는 경우에는 DHCP 기능이 본 장치의 기본 설정에서 "On(켜기)"으로 설정되어 있으므로, "IP Address (IP 주소)" 및 "Proxy(프록시)"에서 설정을 수행할 필요가 없습니다.
- DHCP 기능이 없는 네트워크에 연결하는 경우에는 "Settings(설정)"만 지정하십시오.

■ 유선 연결을 수행하는 경우

DHCP

네트워크에 연결하는 방법을 선택합니다.

On(켜기) 라우터에서 네트워크 설정을 자동으로 구성합니다.
(기본 설정):

Off(끄기): 네트워크 설정을 수동으로 구성합니다.

❑ IP Address(IP 주소)

아래에 나와 있는 범위 내에서 IP 주소를 설정합니다.

- 다른 IP 주소가 설정되어 있는 경우 네트워크 오디오 기능을 사용할 수 없습니다.

CLASS A: 10.0.0.1 - 10.255.255.254

CLASS B: 172.16.0.1 - 172.31.255.254

CLASS C: 192.168.0.1 - 192.168.255.254

❑ Subnet Mask(서브넷 마스크)

본 장치에 xDSL 모뎀 또는 커넥터 어댑터를 직접 연결하는 경우 제공업체로부터 제공받은 설명서에 표시된 서브넷 마스크를 입력합니다. 일반적으로 255.255.255.0을 입력합니다.

❑ Gateway(게이트웨이)

게이트웨이(라우터)에 연결하는 경우 해당 IP 주소를 입력합니다.

❑ Primary DNS(기본 DNS), Secondary DNS(보조 DNS)

제공업체에서 제공받은 설명서에 DNS 주소가 하나뿐인 경우 "Primary DNS(기본 DNS)"에 입력합니다. 제공업체로부터 DNS를 2개 이상 제공받은 경우 "Secondary DNS(보조 DNS)"에 하나를 입력합니다.

❑ Proxy(프록시)

프록시 서버를 통해 인터넷에 연결하는 경우에 이 설정을 지정합니다. 자신의 내부 네트워크에 있거나 제공업체가 제공하는 프록시 서버를 통해 인터넷에 연결하는 경우에만 프록시 설정을 지정합니다.

Proxy (Off)(끄기) 또는 Proxy (On)(켜기):	프록시 서버를 설정합니다.
--	----------------

Proxy (Address)(주소) 또는 Proxy (Name)(이름):	주소 또는 도메인 이름으로 입력할 때 선택합니다.
--	-----------------------------

Address(주소) 또는 Name(이름):	주소 또는 도메인 이름을 입력합니다. 38자까지 입력할 수 있습니다.
--	--

Port(포트):	포트 번호를 입력합니다.
------------------	---------------



- 인터넷에 연결할 수 없는 경우 연결 및 설정을 다시 확인하십시오. (☞ 21페이지)
- 인터넷 연결에 대해 이해가 잘 안 되는 경우 ISP(인터넷 서비스 제공업체) 또는 컴퓨터를 구매한 상점에 문의하십시오.

■ Wi-Fi 연결을 수행하는 경우

이 메뉴에서는 5가지 연결 방법 중 하나를 사용하여 Wi-Fi 설정 및 연결을 수행할 수 있습니다.

Auto-Scan(자동-스캔)/Share Wi-Fi setting from an iOS device (iOS 장치에서 Wi-Fi 설정 공유)/WPS (Wi-Fi Protected Setup)(WPS (Wi-Fi 보호 설정)/Web Browser Setup(웹 브라우저 설정)/Manual(수동)



- LAN 케이블이 연결된 경우 분리하십시오.
- 후면 패널의 Wi-Fi CONNECT 버튼을 사용하여 Wi-Fi에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 빠른 설정 가이드를 참조하십시오.

□ Auto-Scan(자동-스캔)

네트워크를 자동으로 검색합니다.

1 네트워크 목록에서 연결하려는 네트워크를 선택합니다.

- 네트워크를 검색할 수 없는 경우 "Rescan(재스캔)"을 선택합니다.

2 다음과 같이 설정합니다.

Default Key (기본 키):	기본 키를 선택합니다. • WEP 암호화 네트워크에 연결하는 경우 "Default Key(기본 키)" 메뉴가 표시됩니다.
Password(암호):	암호를 입력합니다.
DHCP/Proxy (프록시):	DHCP 및 프록시 설정을 수행합니다. (☞ 69, 70페이지)
Test Connection (연결 테스트):	연결을 테스트합니다.

□ **Share Wi-Fi setting from an iOS device (iOS 장치에서 Wi-Fi 설정 공유)**

iPhone 또는 iPad 등의 iOS 장치를 사용하여 Wi-Fi 설정을 구성할 수 있습니다.

이 항목을 선택한 후 iOS 장치 홈 화면에서 Settings/Wi-Fi(설정/Wi-Fi)를 선택하고 화면 하단에 표시된 "Denon DNP-730AE"를 선택한 다음 iOS 장치에 표시되는 장치 지침을 따르십시오.
자세한 내용은 "빠른 시작 가이드"를 참조하십시오.



iOS 버전은 7 이상이어야 합니다.

□ **WPS(Wi-Fi 보호 설정)**

1 장치의 PIN 코드를 라우터에 등록합니다.

□ **Web Browser Setup(웹 브라우저 설정)**

웹 브라우저를 사용하여 Wi-Fi를 설정합니다.
웹 브라우저 작업을 수행할 수 있는 Wi-Fi 장치가 필요합니다.

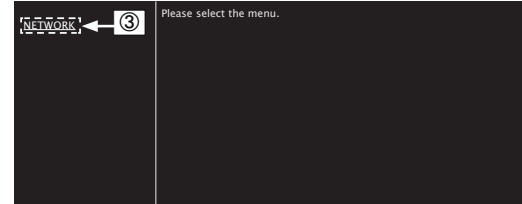
- 1** 화면의 주의 사항을 읽고 ENTER를 누릅니다.
- 2** Wi-Fi 장치의 Wi-Fi 네트워크 목록에서 "Denon DNP-730AE"를 선택합니다.
IP 주소(192.168.1.16)가 본 장치에 나타납니다.

3 본 장치의 IP 주소를 브라우저의 주소란에 입력합니다.



- ① IP 주소(192.168.1.16)를 입력합니다.
- ② Safari 웹 브라우저를 사용하고 있는 경우 "Bonjour"를 선택하고 개요 섹션에서 본 장치의 웹 제어 화면에 바로 액세스할 수 있습니다.

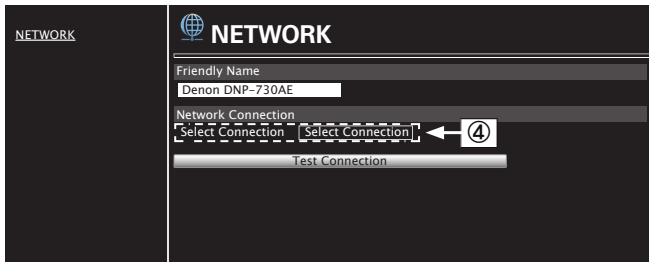
4 상단 메뉴가 표시되면 "NETWORK"를 클릭합니다.



- ③ "NETWORK"를 클릭합니다. (예 1)

5 작동합니다.

[예 1] 네트워크 설정 1

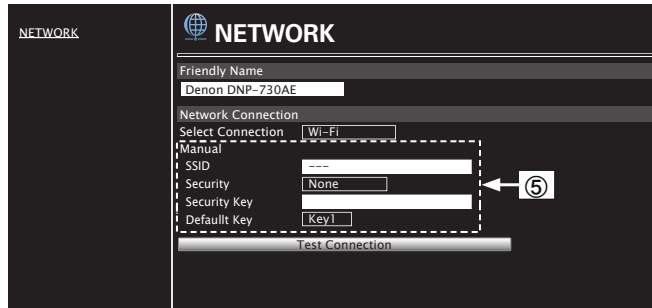


□ 네트워크 연결 설정

- ④ 네트워크 연결 방법을 변경하려면 클릭합니다. "Wi-Fi"를 선택할 경우 새 항목이 화면상에 나타납니다.

(☞ [예 2])

[예 2] 네트워크 설정 2



□ 네트워크 연결 설정

- ⑤ [예 2] - ④에서 "Wi-Fi"를 선택하면 표시됩니다. 필요에 따라 항목을 선택 또는 입력한 다음 "Test Connection(연결 테스트)"을 클릭하며 변경 사항을 적용합니다.

- 표시되는 항목은 선택한 항목 및 연결 상태에 따라 다를 수 있습니다.
- 각 항목을 선택한 후 디스플레이가 업데이트될 때까지 잠시 기다려 주십시오.



네트워크 연결 설정을 적용하려면 변경 사항을 적용한 후 "Test Connection(연결 테스트)"을 클릭하십시오.

□ Manual(수동)

무선 연결을 수동으로 설정합니다.

SSID :	무선 네트워크의 이름(SSID)을 입력합니다.
Security(보안):	사용 중인 액세스 포인트의 암호화 설정에 따라 암호화 방법을 선택합니다.
Default Key (기본 키):	기본 키를 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> • "WEP" 암호화 네트워크에 연결하는 경우 "Default Key(기본 키)" 메뉴가 표시됩니다.
Password(암호):	암호를 입력합니다.
DHCP/Proxy (프록시):	DHCP 및 프록시 설정을 수행합니다. (☞ 69, 70페이지)
Test Connection (연결 테스트):	연결을 테스트합니다.

■ 목차

팁

전원 꺼짐 상태에서 간편한 조작법	77
iPod을 충전만 하려는 경우	77
네트워크 환경 변경 또는 초기화	77
iPod에서 현재 재생 중인 파일의 제목 등을 본 장치의 디스플레이에 표시하려면	77

문제 해결

전원이 켜지지 않는다/전원이 꺼진다	78
LED가 깜박인다	78
리모콘으로 조작할 수 없다	79
본 장치의 디스플레이에 아무것도 표시되지 않는다	79
사운드가 출력되지 않는다	79
사운드가 중단되거나 잡음이 발생한다	80
iPod을 재생할 수 없다	81
USB 메모리 장치를 재생할 수 없다	82
iPod/USB 메모리 장치의 파일 이름이 올바르게 표시되지 않는다	82
인터넷 라디오를 재생할 수 없다	83
PC 또는 NAS에 있는 음악 파일을 재생할 수 없다	84
Wi-Fi로 연결할 수 없다	85

팁

전원 꺼짐 상태에서 간편한 조작법

- "Network Control(네트워크 제어)"이 "On(켜기)"으로 설정되어 있는 경우에는 AirPlay, Denon "Hi-Fi Remote" 앱을 통해 재생 또는 기타 작동을 수행할 수 없습니다. (☞ 68페이지)

iPod을 충전만 하려는 경우

- 본 장치의 전원이 켜지면 iPod을 본 장치에 연결한 다음 장치의 전원을 끄십시오. 그러면 iPod은 완전 충전될 때까지 계속 충전됩니다. (☞ 41페이지)

네트워크 환경 변경 또는 초기화

- 제공된 빠른 시작 가이드를 준비하고 설정 메뉴에서 "Quick Setup(빠른 설정)"을 실행합니다. 세부 설정은 Setup(설정) - "Network(네트워크)" - "Settings(설정)"를 실행하십시오. (☞ 69페이지)

iPod에서 현재 재생 중인 파일의 제목 등을 본 장치의 디스플레이에 표시하려면

- MODE 버튼을 눌러 Browse iPod(iPod 찾아보기) 모드로 설정하십시오. (☞ 40페이지)

문제 해결

1. 올바르게 연결되어 있습니까?
2. 세트가 사용 설명서에 설명된 대로 작동하고 있습니까?
3. 다른 장치가 올바르게 작동하고 있습니까?

본 장치가 올바르게 작동하지 않으면 아래 표의 항목을 확인하십시오.

문제가 지속되면 고장이 발생한 것일 수 있습니다. 이런 경우 전원을 즉시 분리하고 구입처에 문의하십시오.

■ 전원이 켜지지 않는다/전원이 꺼진다

증상	원인/해결 방법	페이지
전원이 켜지지 않는다.	• 전원 플러그가 전원 콘센트에 제대로 꽂혀 있는지 확인하십시오.	25
전원이 자동으로 꺼진다.	• 절전 타이머가 설정되었습니다. 전원을 다시 켜십시오.	58
	• "Auto Standby(자동 대기)"가 설정되어 있습니다. 일정한 시간 동안 조작용이 없을 경우 "Auto Standby(자동 대기)"가 트리거됩니다. "Auto Standby(자동 대기)" 모드를 비활성화하려면 메뉴에서 "Auto Standby(자동 대기)"를 "Off(끄기)"로 설정하십시오.	64

■ LED가 깜박인다

증상	원인/해결 방법	페이지
빨간색으로 깜박인다.	• 본 장치의 회로가 고장이 났습니다. 전원을 분리하고 수리 센터에 문의하십시오.	—

■ 리모콘으로 조작할 수 없다

증상	원인/해결 방법	페이지
리모콘으로 조작할 수 없다.	• 건전지가 다 소모되었습니다. 새 건전지로 교체하십시오.	6
	• 본 기기에서 약 7m 거리 이내, 30도 이내에서 리모콘을 조작하십시오.	6
	• 본 기기와 리모콘 사이의 장애물을 제거하십시오.	—
	• ⊕ 및 ⊖ 기호를 확인하여 올바른 방향으로 건전지를 넣으십시오.	6
	• 기기의 리모콘 센서가 강력한 빛(직사광선, 인버터 타입 형광등 등)에 노출되어 있습니다. 리모콘 센서가 강한 빛에 노출되지 않는 곳으로 장치를 이동하십시오.	—
	• 3D 비디오 기기를 사용하는 경우 TV, 3D 시청용 안경 등과 같은 장치 사이의 적외선 통신의 영향으로 인해 본 기기의 리모콘이 작동하지 않을 수 있습니다. 이런 경우, 본 장치의 리모콘 작동에 영향을 미치지 않도록 3D 통신 기능을 지원하는 장치의 방향과 거리를 조정하십시오.	—

■ 본 장치의 디스플레이에 아무것도 표시되지 않는다

증상	원인/해결 방법	페이지
디스플레이가 꺼져 있다.	• 리모콘에서 DIMMER 버튼을 눌러 OFF 이외의 설정을 지정합니다.	58

■ 사운드가 출력되지 않는다

증상	원인/해결 방법	페이지
스피커에서 사운드가 출력되지 않는다.	• 모든 기기의 연결부를 확인하십시오.	16
	• 연결 케이블을 확실하게 삽입하십시오.	—
	• 입력 커넥터와 출력 커넥터를 반대로 연결했는지 확인하십시오.	—
	• 케이블이 손상되었는지 확인하십시오.	—
	• 적절한 입력 소스가 선택되어 있는지 확인하십시오.	27

■ 사운드가 중단되거나 잡음이 발생한다

증상	원인/해결 방법	페이지
인터넷 라디오 또는 USB 메모리 장치에서 재생하는 동안 가끔씩 사운드가 중단된다.	• USB 메모리 장치의 전송 속도가 느린 경우 사운드가 간혹 중단될 수 있습니다.	—
	• 네트워크 통신 속도가 느리거나 라디오 방송국이 사용 중입니다.	—
iPhone으로 통화를 할 때 본 장치에서 출력되는 오디오에 노이즈가 발생한다.	• 통화를 할 때 iPhone과 본 장치 간 거리를 20cm 이상 유지하십시오.	—
Wi-Fi 연결을 사용할 때 사운드가 잘린다.	• 가까이에 있는 장치에서 전자 간섭으로 인해 재생이 잘리는 경우 유선 LAN 연결로 전환하십시오.	21
	• 특히 대용량 음악 파일을 재생하는 경우 무선 LAN 환경에 따라 재생 사운드가 중단될 수도 있습니다. 이런 경우 유선 LAN 연결을 사용하십시오.	21

■ iPod을 재생할 수 없다

증상	원인/해결 방법	페이지
iPod을 연결할 수 없다.	• USB 포트에 iPod을 연결하여 사용하는 경우, 일부 iPod 버전이 지원되지 않습니다.	20
	• 정품 케이블 이외의 USB 케이블을 사용하여 iPod을 연결한 경우, iPod이 인식되지 않을 수 있습니다. 정품 USB 케이블을 사용하십시오.	—
AirPlay 아이콘  이 iTunes / iPhone / iPod touch / iPad에 표시되지 않는다.	• 본 장치와 PC / iPhone / iPod touch / iPad가 동일한 네트워크(LAN)에 연결되어 있지 않습니다. 본 장치와 동일한 LAN에 연결하십시오.	21
	• iTunes / iPhone / iPod touch / iPad의 펌웨어가 AirPlay와 호환되지 않습니다. 펌웨어를 최신 버전으로 업데이트하십시오.	—
사운드가 출력되지 않는다.	• AirPlay 재생을 수행하지 않았거나 본 장치가 선택되지 않았습니다. iTunes / iPhone / iPod touch / iPad 화면에서 AirPlay 아이콘  를 클릭하고 본 장치를 선택하십시오.	44
AirPlay를 iPhone / iPod touch / iPad에서 재생하는 동안 오디오가 중단된다.	• iPhone/iPod touch/iPad의 백그라운드에서 실행 중인 응용 프로그램을 종료한 다음 AirPlay를 사용하여 재생하십시오.	—
	• 일부 외부 요소가 무선 연결에 영향을 미칠 수 있습니다. 무선 LAN 액세스 포인트로부터의 거리를 좁히는 등의 조치를 취하여 네트워크 환경을 수정하십시오.	—
iTunes를 리모콘으로 조작할 수 없다.	• iTunes에서 "Allow iTunes audio control from remote speakers(원격 스피커에서 iTunes 오디오 제어 허용)" 설정을 활성화하십시오. 그러면 리모콘으로 재생, 일시 정지 및 건너뛰기 조작을 수행할 수 있습니다.	—

■ USB 메모리 장치를 재생할 수 없다

증상	원인/해결 방법	페이지
"No Connection(연결 없음)" 이 표시된다.	• 본 세트가 USB 메모리 장치를 인식할 수 없습니다. USB 메모리 장치를 분리한 다음 다시 연결하십시오.	19
	• 대용량 저장소 유형 또는 MTP와 호환되는 USB 메모리 장치가 지원됩니다.	—
	• 본 장치는 USB 허브를 통한 연결을 지원하지 않습니다. USB 메모리 장치를 직접 USB 포트에 연결하십시오.	—
	• USB 메모리 장치를 FAT16 또는 FAT32로 포맷해야 합니다.	—
	• 모든 USB 메모리 장치가 올바르게 작동하는 것은 아닙니다. 일부 USB 메모리 장치는 인식되지 않습니다. AC 어댑터 전원이 필요한 USB 연결과 호환되는 휴대용 하드 디스크 드라이브 유형을 사용하는 경우에는 드라이브와 함께 제공된 AC 어댑터를 사용하십시오.	—
USB 메모리 장치의 파일이 올바르게 표시되지 않는다.	• 본 장치에서 지원하지 않는 유형의 파일은 표시되지 않습니다.	42
	• 본 장치는 총 최대 8단계의 파일 구조, 총 5,000개의 폴더 및 파일을 표시할 수 있습니다. USB 메모리 장치의 폴더 구조를 수정하십시오.	—
	• USB 메모리 장치에 여러 개의 파티션이 있는 경우에는 첫 번째 파티션에 있는 파일만 표시됩니다.	—
USB 메모리 장치의 파일을 재생할 수 없다.	• 본 장치에서 지원되지 않는 형식으로 만든 파일입니다. 본 장치에서 지원되는 형식을 확인하십시오.	42
	• 저작권이 보호된 파일을 재생하려고 시도하고 있습니다. 저작권이 보호된 파일은 본 장치에서 재생할 수 없습니다.	—

■ iPod/USB 메모리 장치의 파일 이름이 올바르게 표시되지 않는다

증상	원인/해결 방법	페이지
파일 이름이 제대로 표시되지 않는다("..." 등).	• 표시할 수 없는 문자가 사용되었습니다. 오작동이 아니며, 본 장치에서 표시할 수 없는 문자는 "(마침표)"로 표시됩니다.	—

■ 인터넷 라디오를 재생할 수 없다

증상	원인/해결 방법	페이지
라디오 방송국 목록이 표시되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> LAN 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않거나 네트워크 연결이 해제되어 있습니다. 연결 상태를 확인하십시오. 	21
인터넷 라디오를 재생할 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> 선택한 라디오 방송국이 본 장치에서 지원되지 않는 형식으로 방송 중입니다. 본 장치에서 재생할 수 있는 형식은 MP3, WMA 및 AAC입니다. 	89
	<ul style="list-style-type: none"> 라우터에서 방화벽 기능이 활성화되어 있습니다. 방화벽 설정을 확인하십시오. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> IP 주소가 올바르게 설정되어 있지 않습니다. 	69
	<ul style="list-style-type: none"> 라우터 전원이 켜져 있는지 확인하십시오. 	—
	<ul style="list-style-type: none"> IP 주소를 자동으로 가져오려면 라우터의 DHCP 서버 기능을 활성화하십시오. 또한 본 장치에서 DHCP 설정을 "On(켜기)"으로 설정하십시오. 	69
	<ul style="list-style-type: none"> IP 주소를 수동으로 가져오려면 본 장치의 IP 주소 및 프록시를 설정하십시오. 	69
즐거찾는 라디오 방송국에 연결할 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> 일부 라디오 방송국은 일부 시간대에 무언으로 방송됩니다. 이러한 경우 오디오가 출력되지 않습니다. 잠시 기다린 후 동일한 라디오 방송국을 선택하거나 다른 라디오 방송국을 선택하십시오. 	29
	<ul style="list-style-type: none"> 라디오 방송국이 현재 서비스되고 있지 않습니다. 라디오 방송국 서비스에 등록하십시오. 	—
일부 라디오 방송국의 경우 "Connection Down(연결 다운)"이 표시되고 방송국에 연결할 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> 선택한 라디오 방송국이 서비스되고 있지 않습니다. 서비스 중인 라디오 방송국을 선택하십시오. 	—

■ PC 또는 NAS에 있는 음악 파일을 재생할 수 없다

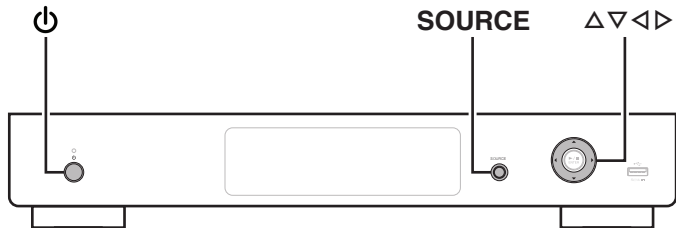
증상	원인/해결 방법	페이지
컴퓨터에 저장된 파일을 재생할 수 없다.	• 파일이 호환되지 않는 형식으로 저장되어 있습니다. 호환되는 형식으로 기록하십시오.	90
	• 저작권이 보호된 파일을 재생하려고 시도하고 있습니다. 저작권이 보호된 파일은 본 장치에서 재생할 수 없습니다.	—
	• 설정된 USB 포트를 컴퓨터에 연결하는 데 사용할 수 없습니다.	—
	• 미디어 공유 설정이 보정되지 않았습니다. 미디어 공유 설정을 변경하여 장치에서 컴퓨터에 있는 폴더에 액세스할 수 있도록 하십시오.	33
서버가 없거나 서버에 연결할 수 없다.	• 컴퓨터 또는 라우터의 방화벽이 활성화되어 있습니다. 컴퓨터 또는 라우터의 방화벽 설정을 확인하십시오.	—
	• 컴퓨터의 전원이 켜져 있지 않습니다. 전원을 켜십시오.	—
	• 서버가 실행되고 있지 않습니다. 서버를 시작하십시오.	—
	• 설정의 IP 주소가 틀립니다. 설정의 IP 주소를 확인하십시오.	68
PC에 있는 음악 파일을 재생할 수 없다.	• PC가 본 장치의 USB 포트에 연결되어 있는 경우라도 음악 파일은 재생할 수 없습니다. PC를 본 장치에 네트워크를 통해 연결하십시오.	21
PC 또는 NAS에 있는 파일이 표시되지 않는다.	• 본 장치에서 지원하지 않는 유형의 파일은 표시되지 않습니다.	90
NAS에 저장된 음악을 재생할 수 없다.	• DLNA 표준을 준수하는 NAS를 사용하는 경우 NAS 설정의 DLNA 서버 기능을 활성화하십시오.	—
	• DLNA 표준을 준수하지 않는 NAS를 사용하는 경우 PC를 통해 음악을 재생하십시오. Windows Media Player의 미디어 공유 기능을 설정하고 NAS를 선택된 재생 폴더에 추가하십시오.	33
	• 연결이 제한되는 경우 오디오 장비를 연결 대상으로 설정하십시오.	—

■ Wi-Fi로 연결할 수 없다

증상	원인/해결 방법	페이지
네트워크에 연결할 수 없다.	• 네트워크 및 암호(WEP 등) 설정이 잘못되었습니다. 본 장치의 설정 세부 사항에 따라 네트워크 설정을 구성하십시오.	74
	• 다시 연결을 시도하기 전에 무선 LAN 액세스 지점과 본 장치 사이의 거리를 줄이고 장애물을 제거한 다음 액세스 지점에 대한 보기가 가로막히지 않게 하십시오. 또한 전자 레인지 및 기타 네트워크 액세스 지점을 가능한 멀리 설치하십시오.	—
	• 라우터의 전원 공급 장치를 확인하십시오.	—
	• 본 장치는 IEEE802.11.b/g/n을 지원합니다.	—
	• 다른 네트워크에서 사용 중인 채널을 피해 액세스 포인트 채널 설정을 구성하십시오.	—
	• 본 장치는 WEP(TSN)와 호환되지 않습니다.	—
WPS에 연결할 수 없다.	• 라우터의 WPS 모드가 작동 중인지 확인하십시오.	—
	• 라우터를 작동한 후 2분 이내에 본 장치의 Wi-Fi CONNECT 버튼을 약 3초 동안 길게 누르십시오.	—
	• WPS 2.0 표준과 호환되는 라우터/설정이 필요합니다. 암호화 시간을 "None(없음)", "WPA-PSK (AES)" 또는 WPA2-PSK(AES)로 설정하십시오.	69
	• 라우터 암호화 방법이 WEP/WPA-TKIP/WPA2-TKIP인 경우 Wi-Fi CONNECT/WPS 버튼을 사용하여 연결할 수 없습니다. 이 경우 "Auto-Scan(자동-스캔)" 또는 "Manual(수동)" 방법을 사용하여 연결하십시오.	60
iPhone/iPod touch/iPad를 사용하여 네트워크에 연결할 수 없다.	• iPhone/iPod touch/iPad 펌웨어를 최신 버전으로 업데이트하십시오.	—

공장 기본 설정으로 초기화

디스플레이가 비정상적이거나 조작을 수행할 수 없는 경우 이 절차를 수행하십시오.
다양한 설정이 공장 기본 설정 값으로 초기화됩니다. 설정을 다시 하십시오.



- 1** 전원을 대기 모드로 전환하는 경우
- 2** 본 장치에서 ▽와 SOURCE를 함께 누르면서 전원 버튼(⏻)을 누릅니다.
"Initialized(초기화됨)"가 디스플레이에 나타납니다.



"Initialized(초기화됨)"가 3단계에서 표시되지 않을 경우 1단계부터 다시 시작하십시오.

USB 메모리 장치 재생

- 본 장치는 MP3 ID3-Tag(버전 2) 표준과 호환됩니다.
- 본 장치는 WMA META 태그와 호환됩니다.
- 앨범 네트워크의 이미지 크기가 600kB를 초과하는 경우 음악이 제대로 재생되지 않을 수 있습니다.

■ 호환 가능한 형식

	샘플링 주파수	비트 레이트	비트 길이	확장자
WMA * 1	32/44.1/48 kHz	48 - 192 kbps	-	.wma
MP3	32/44.1/48 kHz	32 - 320 kbps	-	.mp3
WAV	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	16/24 bits	.wav
MPEG-4 AAC * 1	32/44.1/48 kHz	16 - 320 kbps	-	.aac/ .m4a/ .mp4
FLAC	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	16/24 bits	.flac
ALAC * 2	32/44.1/48/ 88.2/96kHz	-	16/24 bits	.m4a
AIFF	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	-	.aif/ .aiff
DSD(2채널)	2.8/5.6 MHz	-	-	.dsf/ .dff

- * 1 저작권이 보호되지 않은 파일만 본 장치에서 재생할 수 있습니다.
인터넷 상의 유료 사이트에서 다운로드한 콘텐츠는 저작권이 보호됩니다.
또한 컴퓨터에서 CD 등으로부터 추출될 때 WMA 형식으로 인코딩된 파일은 컴퓨터 설정에 따라 저작권이 보호됩니다.
- * 2 Copyright [2012] [D&M Holdings, Inc.] Apache License 버전 2.0("라이선스")의 라이선스 하에 있으며 라이선스에 따르는 경우 외에는 이 파일을 사용할 수 없습니다.
라이선스 사본은 <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>에서 확인할 수 있습니다.



32kHz의 샘플링 주파수 신호 및 DSD 신호는 본 장치의 Digital Audio Out 커넥터에서 출력할 수 없습니다.

■ 재생 가능한 최대 파일 및 폴더 수

본 장치에서 재생할 수 있는 폴더 및 파일 수의 제한은 다음과 같습니다.

항목 \ 미디어	USB 메모리 장치
메모리 용량	FAT16 : 2 GB, FAT32 : 2 TB
폴더 디렉토리 레벨 수 *1	8개 레벨
폴더 수	500
파일 수 *2	5000

* 1 제한된 수에는 루트 폴더도 포함됩니다.

* 2 허용 가능한 파일 수는 USB 메모리 장치 용량과 파일 크기에 따라 다를 수 있습니다.

인터넷 라디오 재생

■ 재생 가능한 방송국 사양

	샘플링 주파수	비트 레이트	확장자
WMA	32/44.1/48 kHz	48 – 192 kbps	.wma
MP3	32/44.1/48 kHz	32 – 320 kbps	.mp3
MPEG-4 AAC	32/44.1/48 kHz	16 – 320 kbps	.aac/ .m4a/ .mp4

PC 또는 NAS에 저장되어 있는 파일 재생

- 본 장치는 MP3 ID3-Tag(버전 2) 표준과 호환됩니다.
- 본 장치는 WMA META 태그와 호환됩니다.
- 앨범 네트워크의 이미지 크기가 600kB를 초과하는 경우 음악이 제대로 재생되지 않을 수 있습니다.
- 네트워크를 통해 음악 파일을 재생하기 위해서는 해당하는 형식의 배포와 호환되는 서버 또는 서버 소프트웨어가 필요합니다.



특히 대용량 음악 파일을 재생하는 경우 무선 LAN 환경에 따라 재생 사운드가 중단될 수도 있습니다. 이런 경우 유선 LAN 연결을 사용하십시오.

■ 재생 파일 사양

	샘플링 주파수	비트 레이트	비트 길이	확장자
WMA*1	32/44.1/48 kHz	48 - 192 kbps	-	.wma
MP3	32/44.1/48 kHz	32 - 320 kbps	-	.mp3
WAV	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	16/24 bits	.wav
MPEG-4 AAC*1	32/44.1/48 kHz	16 - 320 kbps	-	.aac/ .m4a/ .mp4
FLAC	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	16/24 bits	.flac
ALAC*2	32/44.1/48/ 88.2/96kHz	-	16/24 bits	.m4a
AIFF	32/44.1/48/ 88.2/96/176.4/ 192 kHz	-	-	.aif/ .aiff
DSD(2채널)	2.8/5.6 MHz	-	-	.dsf/ .dff

- * 1 저작권이 보호되지 않은 파일만 본 장치에서 재생할 수 있습니다.
인터넷 상의 유료 사이트에서 다운로드한 콘텐츠는 저작권이 보호됩니다.
또한 컴퓨터에서 CD 등으로부터 추출될 때 WMA 형식으로 인코딩된 파일은
컴퓨터 설정에 따라 저작권이 보호됩니다.
- * 2 Copyright [2012] [D&M Holdings, Inc.] Apache License 버전 2.0("라이선스")의
라이선스 하에 있으며 라이선스에 따르는 경우 외에는 이 파일을 사용할 수 없습니다.
라이선스 사본은 <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>에서 확인할 수
있습니다.



32kHz의 샘플링 주파수 신호 및 DSD 신호는 본 장치의 Digital Audio Out 커넥터에서
출력할 수 없습니다.

마지막 기능 메모리

이 기능은 대기 모드로 전환되기 직전에 적용한 설정을 저장합니다.
전원이 다시 켜지면 대기 모드로 전환되기 직전에 적용한 설정이 복원됩니다.

용어 설명

■ 오디오

ALAC(Apple Lossless Audio Codec)

Apple Inc.에서 개발한 무손실 오디오 압축 방법에 대한 코덱입니다. 이 코덱은 iTunes, iPod 또는 iPhone에서 재생할 수 있습니다. 약 60 – 70%로 압축된 데이터는 정확히 원본 데이터로 정확하게 압축 해제할 수 있습니다.

AIFF(Audio Interchange File Format)

디지털 오디오의 비압축 및 무손실 형식입니다. 가져온 곡에서 AIFF 파일을 사용하여 고품질 CD를 구하십시오. AIFF 파일은 분당 약 10MB의 디스크 공간을 사용합니다.

DSD(Direct Stream Digital)

오디오 데이터 레코딩 방식 중 하나로 슈퍼 오디오 CD에 오디오 신호를 저장하는 데 사용되는 신호 형태이며, $\Delta\Sigma$ 변조된 디지털 오디오입니다. 2.8224 MHz 샘플링 속도에서 단일 비트 값의 배열로 구성됩니다.

FLAC

FLAC는 Free lossless Audio Codec을 나타내며 무손실 무료 오디오 파일 형식입니다. 무손실은 오디오가 품질 손실 없이 압축되어 있다는 것을 의미합니다.

FLAC 라이선스는 아래와 같이 표시됩니다.

Copyright (C) 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009
Josh Coalson

소스 및 바이너리 형식의 재배포 및 사용은 수정을 포함 또는 제외하고 다음 조건이 충족된다는 가정 하에 허용됩니다.

- 소스 코드의 재배포는 위의 저작권 고지, 본 조건 목록 그리고 다음 보증 부인을 포함해야 합니다.
- 바이너리 형식의 재배포는 위의 저작권 고지, 본 조건 목록 그리고 다음 보증 부인을 본 배포와 함께 제공된 설명서 및/또는 기타 자료에 복사해야 합니다.
- 특정 사전 서면 허가 없이는 본 소프트웨어에서 파생된 제품을 승인 또는 홍보하기 위해 Xiph.org Foundation의 이름 또는 기여자의 이름을 사용할 수 없습니다.

본 소프트웨어는 저작권 보유자 및 기여자에 의해 "있는 그대로" 제공되며 상업성 또는 특정 목적에 대한 적합성에 대한 암시적 보증을 포함하되 이에 제한되지 않고 어떠한 명시적 또는 묵시적 보증도 부인됩니다. 책임 이론, 엄격한 책임, 또는 본 소프트웨어의 사용으로 인해 발생한 위법 행위(의무 불이행 포함)에 상관없이 그러한 손해의 가능성에 대해 미리 알고 있었다고 해도 어떠한 경우에도 본 재단 또는 기여자는 직접적, 간접적, 특수적, 징벌적 또는 결과적 손상(대체 상품 또는 서비스의 조달, 사용, 데이터 또는 이익의 손실 또는 사업 중단을 포함하되 이에 제한되지 않음)에 대해 책임지지 않습니다.

MP3(MPEG Audio Layer -3)

"MPEG-1" 비디오 압축 표준을 사용하는 국제적인 표준 오디오 데이터 압축 방식입니다. 음악 CD와 거의 동일한 음질을 유지하면서 데이터 볼륨을 원래 크기의 약 1/11 크기로 압축합니다.

MPEG(Moving Picture Experts Group), MPEG-2, MPEG-4

비디오 및 오디오 인코딩에 사용하는 디지털 압축 형식 표준의 명칭입니다. 비디오 표준에는 "MPEG-1 Video", "MPEG-2 Video", "MPEG-4 Visual", "MPEG-4 AVC"가 포함되어 있으며, 오디오 표준에는 "MPEG-1 Audio", "MPEG-2 Audio", "MPEG-4 AAC"가 포함되어 있습니다.

WMA(Windows Media Audio)

Microsoft Corporation에서 개발한 오디오 압축 기술입니다. WMA 데이터는 Windows Media® Player를 사용하여 인코딩할 수 있습니다. WMA 파일은 Microsoft Corporation에서 인증한 응용 프로그램으로만 인코딩할 수 있습니다. 인증되지 않은 응용 프로그램을 사용하면 파일이 올바르게 작동되지 않을 수 있습니다.

샘플링 주파수

샘플링은 음파(아날로그 신호)를 정해진 간격으로 읽고 각 읽은 음파 높이를 디지털화된 형식으로 표현(디지털 신호 생성)하는 단계로 구성됩니다.

1초 동안의 읽는 수를 "샘플링 주파수"라고 합니다. 값이 클수록 재생된 사운드가 원음에 가깝습니다.

비트 레이트

레코딩된 비디오/오디오 데이터의 1초당 판독되는 양을 나타냅니다. 큰 수는 높은 음질을 의미할 뿐만 아니라 큰 파일 크기를 의미하기도 합니다.

■ 네트워크

AES(Advanced Encryption Standard)

현재의 DES 및 3DES를 대체하는 차세대 표준 암호화 방식으로, 보안성이 높아 향후 무선 LAN에 널리 적용될 것으로 기대됩니다. 2명의 벨기에 암호해석자가 개발한 "Rijndael" 알고리즘을 사용하여 데이터를 고정 길이의 블록으로 나누고 각 블록을 암호화합니다. 128, 192 및 256비트의 데이터 길이를 지원하며 128, 192 및 256비트의 키 길이도 지원하여 매우 높은 암호화 보안을 제공합니다.

AirPlay

AirPlay는 iTunes 또는 iPhone/iPod touch/iPad에 기록된 콘텐츠를 네트워크를 통해 호환 장치로 전송 및 재생합니다.

DLNA

DLNA 및 DLNA CERTIFIED는 Digital Living Network Alliance의 상표 및/또는 서비스 마크입니다. 일부 콘텐츠는 다른 DLNA CERTIFIED® 제품과 호환되지 않을 수도 있습니다.

IEEE 802.11b

미국의 IEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers)에서 LAN 기술을 수립한 802 실무 그룹이 지정한 하나의 무선 LAN 표준입니다. 무선 주파수 라이선스(ISM 밴드) 없이 자유롭게 사용 가능한 2.4GHz 밴드를 사용하므로 최대 11Mbps의 속도로 통신을 지원합니다. 위에 표시된 값은 무선 LAN 표준에 대한 이론적인 최대 값이며 실제 데이터 전송률을 나타내지는 않습니다.

IEEE 802.11g

미국의 IEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers)에서 LAN 기술을 수립한 802 실무 그룹이 지정하였으며 IEEE 802.11b와 호환 가능한 또 다른 무선 LAN 표준입니다. 역시 2.4GHz 밴드를 사용하지만, 최대 54Mbps의 속도로 통신을 지원합니다. 위에 표시된 값은 무선 LAN 표준에 대한 이론적인 최대 값이며 실제 데이터 전송률을 나타내지는 않습니다.

IEEE 802.11n

미국의 IEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers)에서 LAN 기술을 수립한 802 실무 그룹이 지정하였으며 IEEE 802.11a/bg와 호환 가능한 또 다른 무선 LAN 표준입니다. 2.4/5GHz 밴드를 사용하여 최대 600Mbps의 속도로 통신을 지원합니다. 위에 표시된 값은 무선 LAN 표준에 대한 이론적인 최대 값이며 실제 데이터 전송률을 나타내지는 않습니다.

TKIP(Temporal Key Integrity Protocol)

WPA에 사용되는 네트워크 키입니다. 암호화 알고리즘은 WEP와 동일한 RC4이지만 각 패킷마다 암호화에 사용되는 네트워크 키를 변경하여 보안 레벨은 더 높아졌습니다.

vTuner

인터넷 라디오를 위한 무료 온라인 콘텐츠 서버입니다. 이 서버에 대한 문의 사항은 아래 vTuner 사이트를 방문하시기 바랍니다. vTuner 웹 사이트:

<http://www.radiodenon.com>

본 제품은 Nothing Else Matters Software 및 BridgeCo의 특정 지적재산권의 보호를 받습니다. Nothing Else Matters Software 및 BridgeCo 또는 공인된 자회사의 허가 없이 본 제품 이외의 다른 제품에 이 기술을 사용하거나 배포하는 것을 금합니다.

WEP 키(네트워크 키)

데이터 전송을 수행할 때 데이터 암호화에 사용되는 키 정보입니다. 본 제품에서는 데이터 암호화 및 해독에 동일한 WEP 키를 사용하므로 두 장치가 통신하기 위해서는 두 장치 모두에 동일한 WEP 키를 설정해야 합니다.

Wi-Fi®

Wi-Fi 인증은 무선 LAN 장치 간 상호 호환성을 증명하는 그룹인 Wi-Fi Alliance에 의해 테스트되고 인증되었음을 보장합니다.

WPA(Wi-Fi 보호 액세스)

Wi-Fi Alliance에서 구축한 보안 표준입니다. 기존 SSID(네트워크 이름) 및 WEP 키(네트워크 키) 외에도 더 강력한 보안을 위해 사용자 식별 기능 및 프로토콜 암호화를 사용합니다.

WPA2(Wi-Fi 보호 액세스 2)

Wi-Fi Alliance에서 구축한 새로운 버전의 WPA로, 더 안전한 AES 암호화와 호환됩니다.

WPA-PSK/WPA2-PSK(사전 공유 키)

무선 LAN 액세스 포인트와 클라이언트에서 사전 설정된 문자열이 일치하는 경우 상호 인증을 위한 간단한 인증 시스템입니다.

WPS(Wi-Fi 보호 설정)

Wi-Fi Alliance에 의해 작성된 표준으로 무선 LAN 연결 설정 및 보안 구성 작업을 편리하게 해 줍니다.

두 가지 방법이 있는데, 푸시 버튼과 PIN(개인 식별 번호) 코드입니다.

네트워크 이름(SSID: Security Set Identifier)

무선 LAN 네트워크를 구성할 때 간섭, 데이터 도용 등을 방지하기 위해 구성이 형성됩니다. 이러한 그룹은 "SSID(네트워크 이름)"를 기반으로 합니다. 개선된 보안을 위해 WEP 키가 설정되어 있으므로 "SSID" 및 WEP 키가 모두 일치하지 않으면 통신할 수 없습니다. 일시적으로 간소화된 네트워크를 구성하는 경우에 적합합니다.

■ 미디어 플레이어

iTunes

iTunes는 Apple Inc.에서 제공하는 멀티미디어 플레이어의 이름입니다. 음악 및 동영상상을 포함한 멀티미디어 콘텐츠의 관리 및 재생을 지원합니다. iTunes는 AAC, WAV, 및 MP3를 포함해 많은 주요 파일 형식을 지원합니다.

Windows Media Player

Microsoft Corporation이 무료로 배포하는 미디어 플레이어입니다. WMA, DRM WMA, WAV 및 다른 파일과 함께 버전 11 이상의 Windows Media Player에서 작성된 플레이리스트를 재생할 수 있습니다.

■ 기타

앱 스토어

앱 스토어는 iPhone 또는 iPod Touch와 같은 응용 프로그램 소프트웨어를 판매하는 사이트이며 Apple Inc.에서 운영합니다.

상표 정보



"Made for iPod" 및 "Made for iPhone"은 전자장치 액세서리가 각각 iPod 또는 iPhone 연결 전용으로 설계되었고 개발업체에서 Apple 성능 표준에 충족됨을 인증했음을 의미합니다.

Apple은 본 장치의 작동이나 안전 및 규제 표준에 따라 책임이 없습니다. iPod 또는 iPhone에 이 액세서리를 사용하면 무선 성능에 영향을 줄 수 있습니다. AirPlay, AirPlay 로고, iPad, iPhone, iPod, iPod Classic, iPod Nano, iPod Shuffle 및 iPod Touch는 미국 및 기타 국가에서 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.

- iPhone, iPod, iPod Classic, iPod Nano, iPod Shuffle 및 iPod Touch를 사용하는 개인 사용자는 저작권이 적용되지 않는 콘텐츠와 법적으로 복사 및 재생이 허용된 콘텐츠에 한해 개인적인 용도로 복사 및 재생할 수 있습니다. 저작권 침해는 법으로 금지되어 있습니다.



Wi-Fi CERTIFIED 로고는 Wi-Fi Alliance의 등록 상표입니다. Wi-Fi 인증은 무선 LAN 장치 간 상호 호환성을 증명하는 그룹인 Wi-Fi Alliance에 의해 수행된 상호 호환성 테스트를 통과한 장치임을 보장합니다.



Adobe, Adobe 로고 및 Reader는 미국 및/또는 기타 국가에서 사용되는 Adobe Systems Incorporated의 등록 상표 또는 상표입니다.

제품 사양

■ 오디오 섹션

- 아날로그 출력

채널:

재생 가능한 주파수 범위:

재생 가능한 주파수 응답:

S/N:

다이내믹 레인지:

고조파 왜율:

- 출력 레벨

- 디지털 출력

출력 레벨(광):

[PCM]

2채널

2Hz ~ 96kHz

2Hz ~ 96kHz

(샘플링 주파수: 192kHz)

2Hz ~ 20kHz

(샘플링 주파수: 44.1kHz)

115dB(가청 범위)

100dB(가청 범위)

0.0020%(1kHz, 가청 범위)

2.0Vrms

-21 ~ -15 dBm

[DSD]

2채널

2Hz ~ 100Hz

2Hz ~ 50kHz(-3dB)

115dB(가청 범위)

105dB(가청 범위)

0.0010%(1kHz, 가청 범위)

2.0Vrms

-

■ 무선 LAN 섹션

네트워크 유형(무선 LAN 표준):	IEEE 802.11b 준수 IEEE 802.11g 준수 IEEE 802.11n 준수 (Wi-Fi® 호환)*
보안:	WEP 64 bit, WEP 128 bit WPA/WPA2-PSK (AES) WPA/WPA2-PSK (TKIP)
라디오 주파수:	2.4GHz
채널 수:	1 – 13ch

* (Wi-Fi® CERTIFIED) 로고 및 Wi-Fi CERTIFIED On-Product 로고는 Wi-Fi Alliance의 등록 상표입니다.

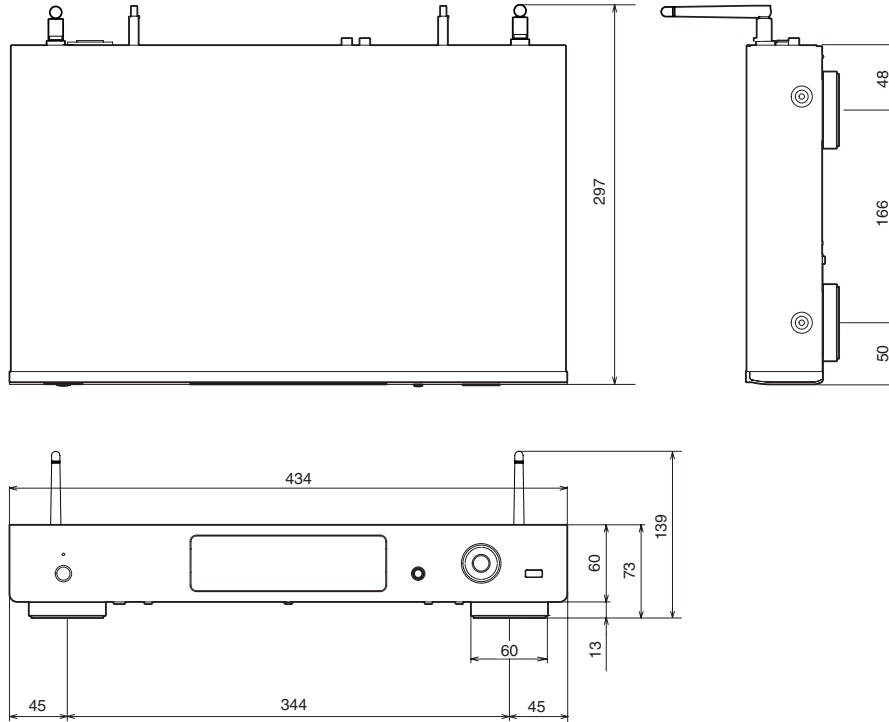
■ 일반

전원 공급 장치 전압/주파수:	AC 230V, 50/60Hz
소비 전력:	18W
대기 모드에서 소비 전력:	0.4W
"Network Control(네트워크 제어)" – "On(켜기)"에서 소비 전력:	4.0W

사양 및 디자인은 품질 개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.

■ 크기

단위: mm



■ 무게: 2.9kg

색인

가

건전지 삽입6
 공장 기본 설정으로 초기화86

다

디스플레이 밝기58
 디지털 오디오 입력 커넥터가 있는 장치에 연결18

라

리모콘.....12

마

메뉴 맵59
 무순서 재생34, 40, 43
 문자 입력62

바

반복 재생34, 40, 43

아

액세서리5
 앰프 연결17
 앱 스토어92
 원격 재생 기능48
 웹 제어 기능51
 웹 화면에서 업데이트55
 인터넷 라디오 듣기29
 인터넷 라디오28
 입력 소스 선택27

자

전면 패널9
 전원 켜기27
 전원 코드 연결25
 절전 타이머58
 즐겨찾기 목록36
 즐겨찾기에 추가37
 지원되는 iPod/iPhone 모델20

카

케이블.....16

파

펌웨어 업데이트65

하

홈 네트워크에 연결(LAN)21
 후면 패널10

A

Add New Feature(새 기능 추가)66
 AirPlay44
 Auto-Standby(자동-대기)64

D

DLNA92

F

Friendly Name(친숙한 이름)69



I

iPod 연결19
 iPod 재생38
 iPod 충전41
 IR 컨트롤 커넥터에 연결.....24
 iTunes45, 96



V

vTuner30



N

NAS32, 90
 Network Control(네트워크 제어)68
 Network Information(네트워크 정보)68



P

PC에 저장되어 있는 파일 재생32, 90



S

Spotify47



U

USB 메모리 장치 연결19
 USB 메모리 장치 재생42

라이선스

**This section describes software license used for this unit.
To maintain the correct content, the original (English) is used.**

■ Boost

<http://www.boost.org/>

Boost Software License – Version 1.0 – August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■ Expat

<http://www.jclark.com/xml/expat.html>

Expat License. Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■ FastDelegate

<http://www.codeproject.com/KB/cpp/FastDelegate.aspx>

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CODE PROJECT OPEN LICENSE ("LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HEREIN, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE AUTHOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HEREIN IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS. IF YOU DO NOT AGREE TO ACCEPT AND BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE, YOU CANNOT MAKE ANY USE OF THE WORK.

Definitions. “Articles” means, collectively, all articles written by Author which describes how the Source Code and Executable Files for the Work may be used by a user.

“Author” means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.

“Derivative Work” means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works.

“Executable Files” refer to the executables, binary files, configuration and any required data files included in the Work.

“Publisher” means the provider of the website, magazine, CD-ROM, DVD or other medium from or by which the Work is obtained by You.

“Source Code” refers to the collection of source code and configuration files used to create the Executable Files.

“Standard Version” refers to such a Work if it has not been modified, or has been modified in accordance with the consent of the Author, such consent being in the full discretion of the Author.

“Work” refers to the collection of files distributed by the Publisher, including the Source Code, Executable Files, binaries, data files, documentation, whitepapers and the Articles.

“You” is you, an individual or entity wishing to use the Work and exercise your rights under this License.

Fair Use/Fair Use Rights. Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, fair dealing, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.

License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, the Author hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below: You may use the standard version of the Source Code or Executable Files in Your own applications.

You may apply bug fixes, portability fixes and other modifications obtained from the Public Domain or from the Author. A Work modified in such a way shall still be considered the standard version and will be subject to this License.

You may otherwise modify Your copy of this Work (excluding the Articles) in any way to create a Derivative Work, provided that You insert a prominent notice in each changed file stating how, when and where You changed that file.

You may distribute the standard version of the Executable Files and Source Code or Derivative Work in aggregate with other (possibly commercial) programs as part of a larger (possibly commercial) software distribution.

The Articles discussing the Work published in any form by the author may not be distributed or republished without the Author’s consent. The author retains copyright to any such Articles. You may use the Executable Files and Source Code pursuant to this License but you may not repost or republish or otherwise distribute or make available the Articles, without the prior written consent of the Author.

Any subroutines or modules supplied by You and linked into the Source Code or Executable Files this Work shall not be considered part of this Work and will not be subject to the terms of this License.

Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Author hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, import, and otherwise transfer the Work.

Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions: You agree not to remove any of the original copyright, patent, trademark, and attribution notices and associated disclaimers that may appear in the Source Code or Executable Files.

You agree not to advertise or in any way imply that this Work is a product of Your own.

The name of the Author may not be used to endorse or promote products derived from the Work without the prior written consent of the Author.

You agree not to sell, lease, or rent any part of the Work. This does not restrict you from including the Work or any part of the Work inside a larger software distribution that itself is being sold. The Work by itself, though, cannot be sold, leased or rented.

You may distribute the Executable Files and Source Code only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy of the Executable Files or Source Code You distribute and ensure that anyone receiving such Executable Files and Source Code agrees that the terms of this License apply to such Executable Files and/or Source Code. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute the Executable Files or Source Code with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License.

You agree not to use the Work for illegal, immoral or improper purposes, or on pages containing illegal, immoral or improper material. The Work is subject to applicable export laws. You agree to comply with all such laws and regulations that may apply to the Work after Your receipt of the Work.

Representations, Warranties and Disclaimer. THIS WORK IS PROVIDED "AS IS", "WHERE IS" AND "AS AVAILABLE", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OR GUARANTEES. YOU, THE USER, ASSUME ALL RISK IN ITS USE, INCLUDING COPYRIGHT INFRINGEMENT, PATENT INFRINGEMENT, SUITABILITY, ETC. AUTHOR EXPRESSLY DISCLAIMS ALL EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY WARRANTIES OR CONDITIONS, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, MERCHANTABLE QUALITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ANY WARRANTY OF TITLE OR NON-INFRINGEMENT, OR THAT THE WORK (OR ANY PORTION THEREOF) IS CORRECT, USEFUL, BUG-FREE OR FREE OF VIRUSES. YOU MUST PASS THIS DISCLAIMER ON WHENEVER YOU DISTRIBUTE THE WORK OR DERIVATIVE WORKS.

Indemnity. You agree to defend, indemnify and hold harmless the Author and the Publisher from and against any claims, suits, losses, damages, liabilities, costs, and expenses (including reasonable legal or attorneys' fees) resulting from or relating to any use of the Work by You.

Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL THE AUTHOR OR THE PUBLISHER BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK OR OTHERWISE, EVEN IF THE AUTHOR OR THE PUBLISHER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Termination.

This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of any term of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10 and 11 will survive any termination of this License.

If You bring a copyright, trademark, patent or any other infringement claim against any contributor over infringements You claim are made by the Work, your License from such contributor to the Work ends automatically.

Subject to the above terms and conditions, this License is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, the Author reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

Publisher. The parties hereby confirm that the Publisher shall not, under any circumstances, be responsible for and shall not have any liability in respect of the subject matter of this License. The Publisher makes no warranty whatsoever in connection with the Work and shall not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. The Publisher reserves the right to cease making the Work available to You at any time without notice

Miscellaneous

This License shall be governed by the laws of the location of the head office of the Author or if the Author is an individual, the laws of location of the principal place of residence of the Author.

If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this License, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed herein. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified herein. The Author shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Author and You

libogg

<http://www.xiph.org/ogg/>

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libvorbis

<http://www.xiph.org/vorbis/>

Copyright (c) 2002-2004 Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Tremolo

<http://wss.co.uk/pinknoise/tremolo>

Copyright (C) 2002 – 2009 Xiph.org Foundation Changes Copyright (C) 2009 – 2010 Robin Watts for Pinknoise Productions Ltd

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ Tremor

<http://wiki.xiph.org/index.php/Tremor>

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ Mersenne Twister

<http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/CODES/mt19937ar.c>

Copyright (C) 1997 – 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ **zlib**

<http://www.zlib.net/>

zlib.h -- interface of the "zlib" general purpose compression library version 1.2.3, July 18th, 2005

Copyright (C) 1995 – 2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided "as-is", without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org, Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

■ **cURL**

<http://curl.haxx.se>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 – 2011, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

■ **c-ares**

<http://c-ares.haxx.se>

Copyright 1998 by the Massachusetts Institute of Technology.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of M.I.T. not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. M.I.T. makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

■ License information for the software used in the unit

About GPL (GNU-General Public License), LGPL (GNU Lesser General Public License) License

This product uses GPL/LGPL software and software made by other companies.

After you purchase this product, you may procure, modify or distribute the source code of the GPL/LGPL software that is used in the product. Denon provides the source code based on the GPL and LPGL licenses at the actual cost upon your request to our customer service center.

However, note that we make no guarantees concerning the source code.

Please also understand that we do not offer support for the contents of the source code.

DENON®

www.denon.com

D&M Holdings Inc.

3520 10363 00AD